

Detonado / Debulhado / Walkthrough

INDIANA JONES **AND THE LAST CRUSADE**

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

► **PRIMEIRA FASE**

Use o martelo no sino.
Vá para a esquerda.
Fale com o Marcus. - 1.
Use o bebedouro.
Abra a porta da esquerda e saia da faculdade.
Abra a porta e entre na faculdade.
Vá para a direita.
Entre na porta de cima. - 1.
Derrote o treinador de boxe na luta. - 4.
Vá para a esquerda.
Abra a porta e entre.
Fale com os estudantes. - 2 - 3 - 3 - 3 - 3.
Pegue as correspondências.
Pegue as cartas.
Pegue os papéis.
Abra o pacote.
Abra a janela e saia da faculdade.
TRAVEL - 1.
Use a máquina de escrever.
Pegue a pintura que está na parede.
Empurre a prateleira.
Pegue a fita adesiva.
Pegue a planta.
Pegue a toalha de mesa.
Saia da casa.
Entre na janela.
Use a fita adesiva no pote com ácido.
Saia da faculdade pela janela.
TRAVEL - 1.
Use a chave pequena no baú.
Pegue o livro velho dentro do baú.
Feche o baú.
Saia da casa.
TRAVEL - 2.

► **SEGUNDA FASE**

Vá para baixo a esquerda.

Pegue o livro.

Vá para a esquerda.

Olhe para o diário.

Memorize a figura mostrada na página do diário e também procure se lembrar da mensagem em baixo da figura.

Vá para baixo a esquerda.

Pegue o livro.

Vá para a esquerda.

Vá para baixo a esquerda.

Pegue o livro.

Vá para a esquerda.

Vá para baixo a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para baixo a esquerda.

Vá para a esquerda.

Pegue a barra de metal.

Vá para baixo a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para cima.

Olhe para a garrafa de vinho.

Pegue a garrafa de vinho.

Use a garrafa de vinho na fonte.

Entre na biblioteca.

Vá para cima a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para cima a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para cima a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para cima a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para cima a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para cima a esquerda.

Vá para a esquerda.

Ande pela biblioteca até você encontrar um vitral idêntico ao da foto do diário. Caso você tenha algumas dúvidas, olhe para o vitral. Se o Indiana Jones falar "It looks JUST like the picture in the diary!", significa que você encontrou o vitral correto. Depois disso, olhe para as inscrições na parede conforme foi indicado pelo diário e veja qual é o número correto.

Use a barra de metal no número certo no chão.

Olhe para o livro dos mapas.

Vá andando pelo labirinto até você encontrar a sala com um monte de caveiras.

Pegue o braço do esqueleto.

Vá para a direita.

Continue andando para a direita até você chegar na sala que tem uma tocha apagada.

Vá para a direita.

Continue andando para a direita até você chegar em uma outra sala.

Vá para a direita.

Continue andando para a direita e entre na sala de baixo.

Vá para a esquerda.

Entre na sala de cima.

Vá para cima.

Saia da sala.

Vá para a esquerda.
Continue andando para a esquerda até você chegar na sala do alçapão.
Vá para a esquerda.
Volte para a sala da tocha apagada.
Use a garrafa de vinho na tocha.
Empurre a tocha.
Vá andando para a direita até você chegar na sala da ponte.
Vá para a direita.
Olhe para as inscrições.
Vá para a esquerda.
Use o gancho no tampão de madeira do teto.
Use o chicote no gancho.
Vá para a esquerda.
Ande pelos corredores do labirinto e depois volte para a sala da ponte.
Vá para a esquerda.
Vá andando para a esquerda até você chegar na sala em que tem uma escada.
Suba a escada.
Vá para a direita.
Continue andando para a direita e entre na sala de baixo.
Vá para a direita.
Entre na sala de cima.
Use a corda vermelha na máquina.
Use a roda.
Vá para a direita.
Ande pelos corredores até você achar uma sala com três figuras na parede.
Olhe para o diário.
Faça com que as figuras da parede fiquem na mesma posição mostrada na página do diário.
Primeiro arrume a figura da direita, depois a da esquerda e por último a do meio.
Entre na porta do meio.
Ande pelos corredores até você encontrar uma sala que tem uma ponte.
Vá para a esquerda.
Ande pelos corredores até você encontrar uma sala que tem oito esqueletos.
Vá para a esquerda.
Ande pelos corredores até você encontrar uma sala que tem um instrumento musical feito de caveiras.
Olhe para o diário.
Existem cinco linhas e cinco notas musicais. Veja as posições das notas musicais nas linhas.
Conte as notas musicais da esquerda para a direita.
Exemplo:
Nota 1, Nota 2, Nota 3, Nota 4 e Nota 5.
Conte as linhas de cima para baixo.
Exemplo:
Linha 1, Linha 2, Linha 3, Linha 4 e Linha 5.
Agora preste atenção e veja um exemplo de como decifrar a senha:
Imagine que a Nota 1 esteja na Linha 3.
Imagine que a Nota 2 esteja na Linha 1.
Imagine que a Nota 3 esteja na Linha 2.
Imagine que a Nota 4 esteja na Linha 5.
Imagine que a Nota 5 esteja na Linha 1.
Neste caso, a sequência correta seria esta:
3 - 1 - 2 - 5 - 1.
Perceba que existem seis caveiras em cima do instrumento musical.
Conte as caveiras da esquerda para a direita.
Exemplo:
Caveira 1, Caveira 2, Caveira 3, Caveira 4, Caveira 5 e Caveira 6.
Empurre as caveiras de acordo com a sequência mostrada na página do diário.
Exemplo:

Empurre a Caveira 3.
Empurre a Caveira 1.
Empurre a Caveira 2.
Empurre a Caveira 5.
Empurre a Caveira 1.
Depois que a porta se abrir, vá para a direita.
Ande pelos corredores até você encontrar uma sala que tem um túmulo.
Abra o caixão.
Olhe para dentro do caixão.
Abra o velho cadeado enferrujado.
Vá para a direita.
Abra a tampa do esgoto.
Saia dos esgotos.

► **TERCEIRA FASE**

Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre no castelo. - 2 - 1 - 2.
Cima - esquerda - direita - baixo - cima.
Entre na porta de cima.
Abra a porta e entre.
Vá para a direita.
Abra a porta da direita e entre.
Abra a porta e entre.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para baixo a direita. - 3 - 2.
Saia da sala.
Entre na porta do meio da direita.
Use o copo na torneira do barril.
Use o copo no fogo.
Depois que o fogo se apagar completamente, pegue o javali assado.
Vá para a direita.
Abra a porta de cima e entre.
Vá para baixo a direita.
Dê um soco no soldado.
Derrote o soldado na luta.
Vá para a direita.
Vá para a direita do meio.
Use o copo na torneira do barril.
Vá para a direita.
Abra a porta de cima e entre.
Vá para a esquerda do corredor.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Abra a porta de cima e entre.
Vá para baixo. - 3 - 2 - 1.
Vá para a direita.
Pegue o uniforme de servente.
Vá para cima.
Vá para cima a esquerda.
Empurre a armadura da direita.
Empurre a estátua que está à esquerda da lareira.
Entre na passagem secreta.

Vá para a direita.
Entre no castelo.
Vá para cima a direita.
Vá para baixo.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima. - 1 - 2 - 2.
Suba as escadas.
Vá para a esquerda.
Saia da sala.
Entre na porta de cima.
Abra o baú.
Olhe para o baú.
Feche o baú.
Use o uniforme de servente.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Entregue a pintura para o guarda.
Vá para cima a esquerda.
Use a roupa de Indiana Jones.
Abra a porta e entre.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Abra a porta e entre.
Abra a porta e entre.
Vá para cima a direita do corredor.
Entre na porta da esquerda.
Abra o baú.
Olhe para o baú.
Feche o baú.
Olhe para o uniforme que você acabou de pegar dentro do baú.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Vá para cima a esquerda do corredor.
Desça as escadas.
Vá para baixo.
Entre na porta da direita.
Use a chave no uniforme cinza.
Pegue o uniforme cinza.
Vá para cima.
Suba as escadas.
Vá para o corredor grande de baixo.
Vá para cima a direita.
Use o uniforme cinza.
Vá para a direita. - 3.
Abra a porta da esquerda e entre.
Vá para cima.
Vá para cima a esquerda.
Entregue o livro para o guarda.
Use o copo na grade da máquina.
Vá para cima.
Vá para cima a direita. - 3 - 2 - 3.
Abra a porta de cima e entre.
Abra a porta da esquerda e entre.
Vá para a direita.

Vá para a esquerda.
Abra a porta da direita e entre.
Use a roupa de Indiana Jones.
Abra a porta e entre.
Derrote o guarda na luta.
Vá para a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Pegue o kit de primeiros socorros.
Use o kit de primeiros socorros.
Cima - baixo - cima - esquerda - cima.
Vá para cima a direita.
Derrote o guarda na luta.
Abra a janela e entre.
Abra a janela da direita e entre.
Empurre o tijolo solto.
Saia pela janela.
Use o chicote no tijolo.
Abra a janela da direita e entre.
Abra o armário.
Feche o armário.
Vá para cima.
Abra a janela do meio e entre.
Vá para cima.
Abra a janela da esquerda e entre.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Entre na janela da direita.
Use a roupa cinza.
Abra a porta e entre.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Suba as escadas. - 1 - 2 - 1.
Entre na porta de cima.
Entregue o javali assado para o cachorro.
Pegue o troféu.
Abra a gaveta.
Pegue o passe.
Feche a gaveta.
Vá para a direita.
Entre na porta do meio.
Vá para cima.
Entre na porta de baixo.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Entre na porta.
Vá para a direita.
Desça as escadas.
Entre na porta da esquerda.
Use a roupa de Indiana Jones.
Vá para cima.
Vá para o grande corredor.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Empurre o quadro da Mona Lisa.
Abra o cofre.
Entre no cofre.
Vá para a direita.

Vá para a direita.
Vá para cima a esquerda do corredor.
Desça as escadas.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Entre na porta do meio da direita.
Use o copo na torneira do barril.
Use o troféu na torneira do barril.
Vá para a direita.
Abra a porta e entre.
Vá para o corredor da esquerda.
Vá para cima do corredor.
Vá para a direita.
Abra a porta e entre.
Suba as escadas.
Vá para baixo.
Entre na porta de cima.
Use o uniforme cinza.
Vá para a esquerda.
Abra a porta da esquerda e entre.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Suba as escadas.
Vá para a esquerda.
Vá para o corredor.
Entregue o copo para o guarda.
Vá para a esquerda.
Entregue o troféu para o guarda.
Derrote o guarda na luta.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Aproxime-se da porta da direita.
Aproxime-se da porta do meio.
Aproxime-se da porta da esquerda.
Vá para baixo. - 2 - 2 - 3.
Entre na porta de cima a direita.
Vá para a direita.
Abra a porta e entre.
Entre na porta da esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Pegue a chave de prata.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Desça as escadas.
Entre no corredor de cima a direita.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Use a roupa de Indiana Jones.
Abra a janela e entre.
Use o chicote no tijolo.
Entre na janela da sala onde o pai do Indiana Jones está preso.
Use a chave de prata na porta.
Saia da sala.
Vá para a direita.
Ande pelos corredores do castelo até você ser pego por um guarda.

Entregue o diário.
Puxe as cadeiras até elas ficarem na posição correta.
Empurre a armadura.
Empurre a estátua que está do lado esquerdo da lareira.
Entre na passagem secreta.
Use a moto.

► **QUARTA FASE**

3 - 3 - 1 - 1.
Entregue o passe para o Adolph Hitler.
Fale com o homem. - 1.
Fale com o balconista.
Entregue o dinheiro para o balconista.
Fale com o homem. - 2.
Jogue com o Henry.
Pegue os bilhetes no bolso do homem.
Vá para a esquerda.
Olhe para o manual.
Tem dois caminhos:
Caminho 1:
Entre no dirigível.
Entregue os bilhetes para o homem.
Jogue com o Henry.
Vá para a esquerda.
Use as moedas na tigela de gorjetas do pianista. - 1.
Jogue com o Indiana Jones.
Abra a porta e entre na sala.
Abra o armário.
Pegue a ferramenta.
Feche o armário.
Use a ferramenta no rádio.
Saia da sala.
Vá para a direita.
Use a ferramenta no buraco.
Empurre a ferramenta.
Pegue a ferramenta.
Suba a escada.
Ande pelo labirinto até você encontrar o avião.
Entre no avião.
Caminho 2:
Entre no avião.
Aperte o botão 3. Como você lê.
Use a manivela seis vezes.
Aperte o botão 6. Como você lê.
Abaxe a seta do petrol.
Mude a seta de L para B.
Puxe o T.
Aperte o botão 2. Como você lê.
Aperte o botão vermelho que fica à esquerda dos seis botões.
Desse ponto em diante os dois caminhos ficam iguais.
Vá para a direita.
Abra a porta do carro preto.
Abra a porta do carro azul.
Entre no carro azul.

Sempre que você for parado por um guarda, mostre o passe para ele.

► **ÚLTIMA FASE**

Entre no templo.

Vá para a direita.

Ande um pouco para a direita e depois pise no ponto brilhante do chão.

Pise apenas nas letras que formam o nome. Faça isso até você atravessar o abismo.

Vá para a direita.

Clique no chão do outro lado do abismo.

Vá para a esquerda.

Apenas três dos vários cálices que estão na sala podem ser o que você está procurando.

Contando da esquerda para a direita, pode ser o quarto cálice, o décimo cálice, ou o que está no meio de todos.

Pegue o cálice correto.

Use o cálice na água sagrada.

Existem três finais:

Final 1:

Pegue o cálice.

Entregue o cálice para o cavaleiro.

Final 2:

Deixe a Elsa pegar o cálice.

Olhe para a rachadura no chão.

Use o chicote no cálice.

Entregue o cálice para o cavaleiro.

Final 3:

Deixe a Elsa pegar o cálice.

Olhe para a rachadura no chão.

Afaste-se da rachadura.

Vá para a esquerda.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvencio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/