

Detonado / Debulhado / Walkthrough

INNOCENT UNTIL CAUGHT

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

► **PRIMEIRA FASE**

Fale com o guarda. - 1 - Scanner - 1 - 2 - 2 - 2.
Pegue o passaporte.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Chame o táxi.
Fale com o taxista. - 1 - 4 - 4 - 3.
Vá para a esquerda.
Entre no bar.
Olhe para o papel.
Use o banco da esquerda.
Fale com o barman. - 1 - 1 - 2 - 3 - 1.
Pegue o bilhete no bolso do homem de camisa roxa.
Fale com o homem de camisa roxa. - 3 - night-time business - 1 - Ebenezer.
Fale com o homem de camisa branca. - 2 - car.
Pegue o jornal.
Use o jornal.
Pegue o pote de vidro.
Pegue a tampa e coloque-a no pote de vidro.
Saia do bar.
Entregue o passaporte para o homem.
Entre no puteiro.
Pegue a bengala.
Pegue o chiclete.
Pegue o perfume.
Entre na porta.
Fale com a mulher. - 1 - 2 - 1.
Vá para a esquerda.
Entre no beco.
Pegue o saco.
Pegue a mangueira.
Pegue a lata e entregue-a para o mendigo.
Vá para a esquerda.
Pegue a lata de óleo.
Olhe para a lata de lixo.
Fale com o motoqueiro. - 3 - 2 - 3 - 1 - 4.
Cima - direita - esquerda - esquerda - direita.
Entre na loja.
Pegue o vaso e coloque-o dentro do saco.
Entregue o bilhete para o velho.
Vá para a direita.
Entre no puteiro.
Use o saco.
Use o vaso.
Entregue o vaso para a mulher.
Fale com a mulher. - 2.
Pegue o ornamento e coloque-o dentro do saco.

Vá para a esquerda.
Entre no beco.
Vá para a esquerda.
Coloque a máquina fotográfica na tomada.
Use o saco.
Entregue o ornamento para o motoqueiro.
Fale com o motoqueiro. - 1.
Vá para a esquerda.
Use a máquina fotográfica no mendigo.
Pegue o chapéu.
Use o chapéu.
Vá para a direita.
Entre no bar.
Use o banco da esquerda.
Entregue as moedas para o barman.
Coloque a moeda no pedaço de papel que você encontrou dentro do vaso.
Pegue o anel.
Saia do bar.
Entre na loja.
Fale com o velho. - 3 - 1 - 1 - 3.
Entregue o anel para o velho. - 1.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Coloque a moeda na catraca.
Vá para a esquerda.
Use a lata de óleo na chave de fenda.
Pegue a chave de fenda.
Pegue o rádio.
Entre no metrô.
Pegue a lata de spray e coloque-a na mangueira.
Desça no segundo ponto de parada do metrô.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Coloque os seguintes objetos no bolso:
Máquina fotográfica, moeda, passaporte, lata de óleo, chapéu, papel e jornal.
Pegue o cogumelo.
Fale com a câmera de segurança. - 1.
Entre na galeria de arte.
Pegue a bola de chumbo.
Use a lata de spray com a mangueira na estatueta.
Pegue a bola de chumbo.
Use a lata de spray com a mangueira na estatueta.
Pegue a bola de chumbo.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre no metrô.
Desça no primeiro ponto de parada do metrô.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Pegue o cachorro-quente.
Coloque o pote de vidro na barraquinha de cachorro-quente.
Use o pote de vidro.
Entre na delegacia de polícia.
Fale com o guarda. - 3 - drugs bust - Syndicate - big cheeses - 1 - 1.
Pegue o saco de farinha.

Vá para a esquerda.
Entre no banco.
Chame a mulher pela janela com grades.
Fale com a mulher. - 1.
Entregue o saco de dinheiro para a mulher.
Use a campainha.
Use a campainha.
Coloque o chiclete na fechadura da porta.
Use a porta.
Pegue o saco.
Coloque o cogumelo no saco.
Use a chave de fenda na fechadura.
Use a chave de fenda na fechadura.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Entre no metrô.
Desça no primeiro ponto de parada do metrô.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Fale com o homem. - day off - 2.
Fale com o garoto. - 2.
Use a chave de fenda no balão.
Pegue o balão e coloque-o na bengala.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre no metrô.
Desça no primeiro ponto de parada do metrô.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entre no bar.
Fale com o robô.
Use a chave de fenda no robô.
Coloque a peça do robô no rádio.
Saia do bar.
Entre no beco.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Use o controle remoto no robô.
Pegue o chapéu.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Entre na loja.o chapéu para o velho.
Vá para a direita.
Entre no beco.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Pegue o cipó.
Pegue o cipó.
Pegue o galho e coloque-o no cipó.
Retire a palha do buraco.
Retire a grade do buraco.

Use o perfume no monstro.
Use o arco no teto.
Use o cipó.
Vá para a esquerda.
Pegue o coelho.
Entregue o cachorro-quente para a planta carnívora.
Coloque o ovo no ovo alienígena.
Vá para a direita.
Use o cipó.
Coloque o cipó no anel de metal fixado no chão.
Entre no buraco.
Use o mapa dos esgotos.
Use o mapa dos esgotos.
Use o saco.
Coloque o cogumelo na parede.
Coloque o controle remoto no saco.
Use o pote de vidro.
Entre no buraco da parede.
Use o saco de farinha.
Pegue os títulos.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Entre no metrô.
Desça no primeiro ponto de parada do metrô.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entre na loja.
Entregue o ovo alienígena para o velho.
Entregue os títulos para o velho.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Entre no metrô.
Desça no primeiro ponto de parada do metrô.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entre na galeria de arte.
Coloque o tapete na estatueta.
Use a lata de spray com a mangueira na estatueta.
Pegue a estatueta.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre no metrô.
Desça no terceiro ponto de parada do metrô.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entre na loja.
Fale com o negão. - 1.
Fale com o marginal. - 1 - 1 - 1 - 3.
Entregue a estatueta para o velho.

► **SEGUNDA FASE**

Use a cama.
Pegue o aparelho.
Olhe para o aparelho.
Use o aparelho.
Entre no buraco da parede.
Fale com o Narm. - 1 - 1 - 1 - 1 - 2.
Puxe o tapete.
Use a grade do chão.
Entre no buraco do chão.
Saia do labirinto.
Use o aparelho.
Fale com o homem. - 1 - member states - 1 - 2 - 1 - 2.

► **TERCEIRA FASE**

Pegue o livro.
Pegue as flores.
Vá para a esquerda.
Entregue as flores para o casal.
Pegue a carteira no bolso do homem.
Use a carteira.
Use a carteira.
Entre no bar.
Fale com o barman. - 1 - 1 - 1 - 1 - 2.
Fale com o Narm. - 1 - 1 - 2 - 3.
Entregue o cartão de crédito para o barman.
Entregue o passaporte para o barman.
Pegue a garrafa.

► **QUARTA FASE**

Fale com o guarda. - 1 - 4 - 5.
Fale com o Narm. - 3.
Pegue o casaco de pele.
Fale com o Narm. - 1.
Vá para a esquerda.
Entre na loja.
Pegue a chave de fenda.
Fale com o vendedor. - 1 - 1.
Pegue a caixa.
Fale com o vendedor. - 1 - 1.
Pegue o livro vermelho.
Vá para a esquerda.
Entre no bar.
Fale com o barman. - 1 - 2 - 3.
Fale com o Eugene Cringe. - 1 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - Ruthie - 2.
Vá para a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para baixo a direita.
Olhe para o livro vermelho.
Fale com o guarda.

Vá para cima.
Entre na porta da direita.
Fale com o homem. - 1.
Vá para a direita.
Fale com o homem. - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 3 - 3 - 3.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Use a chave de fenda na caixa.
Coloque o casaco de pele no carrinho.
Use o casaco de pele com o carrinho.
Vá para a direita.
Use as flores ao lado da janela.
Fale com a Ruthie. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Saia pela janela.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Entre no bar.
Fale com o Eugene Cringe. - 1 - 1.
Fale com o Narm. - 3.
Fale com o Narm. - 1.
Coloque o uniforme militar no Jack T. Ladd.
Entre na porta.
Olhe para a janela.
Fale com o Narm. - 2 - 1.
Fale com o Narm. - 1.
Fale com o Narm. - 1.
Fale com o Narm. - 1.
Fale com o Narm. - 1 - 1.
Fale com o Narm. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Entre no bar.
Fale com a Ruthie. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Fale com o Narm. - 1.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Coloque o papel na caixa.
Entre na caixa.

► ÚLTIMA FASE

Vá para a direita.
Entre na torre.
Suba as escadas.
Empurre a caixa.
Entre na porta secreta.
Vá para baixo.
Use a máquina.
Chame o Narm.
Pegue o pé-de-cabra.
Use o pé-de-cabra na caixa.
Pegue o balão dentro da caixa.
Pegue o tanque de gás hélio dentro da caixa.
Use o tanque de gás hélio no balão.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Fale com a Ruthie. - 3 - 3.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Entre na porta secreta.
Vá para baixo.
Coloque o cartão na máquina.
Pegue o balão dentro da caixa.
Pegue o tanque de gás hélio.
Use o tanque de gás hélio no balão.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Coloque o cristal na máquina.
Use a máquina.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Fale com o homem. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2.
Fale com a Ruthie.
Fale com o homem. - 1 - 1.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvencio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/