

Detonado / Debulhado / Walkthrough

KING'S QUEST 4

THE PERILS OF ROSELLA

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

► **PRIMEIRA FASE**

Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entre na mina dos 7 anões.
Vá para a direita.
Aproxime-se da minhoca. - GET WORM
Direita - direita - cima - esquerda - esquerda.
Aproxime-se da porta da casa dos 7 anões. - OPEN DOOR
Aproxime-se da porta do armário. - OPEN DOOR
Entre no armário.
Suba as escadas. - CLEAN
Espere todos acabarem de comer e sair da casa. - CLEAN
Aproxime-se do saco. - GET POUCH
Suba as escadas.
Saia do quarto.
Saia da casa dos 7 anões.
Vá para a esquerda.
Aproxime-se da bola de ouro em baixo da ponte. - LOOK UNDER BRIDGE
Esquerda - esquerda - cima - direita - direita.
Aproxime-se da parte de baixo da lagoa sem cair na água. - DROP BALL
Aproxime-se do sapo. - GET FROG
KISS
Aproxime-se da bola de ouro. - GET BALL
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Aproxime-se da porta da casa. - OPEN DOOR
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Suba as escadas.
Entre na porta da direita.
Vá para baixo.
Entre na porta da esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Desça as escadas.
Vá para a esquerda.
Aproxime-se do livro. - GET BOOK
Quando você encontrar um cara tocando violão aproxime-se dele. - GIVE BOOK
LOOK PICTURE
LOOK WALL
Aproxime-se da parede da esquerda. - FLIP LATCH
Entre na porta secreta.
Aproxime-se da pá. - GET SHOVEL
Suba as escadas.

Suba as escadas.

Aproxime-se da parte de cima do banco do piano. - SIT

PLAY

STAND

Desça as escadas.

Desça as escadas.

Direita - direita - baixo - direita - cima.

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Sabe que quando você encontrar o cara deve entregar o livro para ele. Aproxime-se do homem. - GIVE BOOK. Depois disso se você encontrar um bicho louco saltitante digite PLAY LUTE. Aproxime-se do bicho louco. - GIVE LUTE

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Aproxime-se da porta da casa do pescador. - OPEN DOOR

Saia da casa do pescador.

Vá para a esquerda.

Siga o pescador até a direita.

Aproxime-se da porta da casa do pescador. - OPEN DOOR

Saia da casa do pescador.

Vá para cima.

Vá para a direita.

Vá para a direita.

Aproxime-se do arco e flecha do cupido. - GET BOW

Vá para a direita.

Vá para a direita.

Vá para cima.

Vá para a esquerda.

Entre na mina dos 7 anões.

Vá para a direita.

Aproxime-se do anão de camisa azul. - GIVE POUCH

Vá para a esquerda.

Saia da mina dos 7 anões.

Esquerda - esquerda - esquerda - cima - cima.

Vá para cima.

Aproxime-se da porta da casa do pescador. - OPEN DOOR

Aproxime-se do pescador. - GIVE POUCH

Saia da casa do pescador.

Vá para a esquerda. - FISH

PUT WORM IN POLE

FISH

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Quando você encontrar a pena aproxime-se dela e digite GET FEATHER.

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para baixo.

Vá para a direita.

Aproxime-se da porta do castelo da fada Genesta. - OPEN DOOR

Vá para a esquerda.

Suba as escadas.

Desça as escadas.

Direita - baixo - direita - baixo - esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para baixo.

Vá para baixo até a baleia te engolir.

Aproxime-se da garrafa. - GET BOTTLE

OPEN BOTTLE

Suba pelo lado esquerdo da língua da baleia até você conseguir ficar em pé.

Aproxime-se da uvula da baleia. - TICKLE

Vá para cima.

Aproxime-se do pelicano mas não muito. - THROW FISH

Aproxime-se do apito. - GET WHISTLE

Entre no pedaço do barco. - LOOK FLOOR

BLOW

Aproxime-se do golfinho. - RIDE DOLPHIN

Se você não achou o cara nem o bicho saltitante procure por eles na floresta. Depois encontre o unicornio.

SHOOT HORSE

Aproxime-se do unicornio. - PUT BRIDLE

RIDE HORSE

Vá para cima. - WEAR CROWN

Aproxime-se do pedaço de madeira. - GET BOARD

Vá para a direita. - GET BONE

LIGHT LAMP

Vá para a direita.

Vá para baixo.

Vá para baixo a direita.

Aproxime-se do abismo com muito cuidado. - PUT BOARD OVER CHASM

Atravesse o abismo e vá para cima.

Vá para a direita.

Aproxime-se da grama da água. - JUMP

Vá pulando (digitando JUMP) até você chegar na última grama da água. - PUT BOARD

Atravesse para a ilha mas não se aproxime muito da cobra. - PLAY FLUTE

Aproxime-se da fruta. - GET FRUIT

Atravesse o pedaço de madeira no chão. - GET BOARD

JUMP

Continue pulando até você chegar do outro lado.

Vá para a esquerda.

Vá para baixo.

Aproxime-se do abismo com muito cuidado. - PUT BOARD OVER CHASM

Atravesse o abismo e vá para a esquerda.

Vá para cima.

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Saia da cachoeira.

Vá para a esquerda.

Vá para baixo.

Vá para baixo.

Vá para a esquerda.

Depois que a mulher entrar na casa aproxime-se da porta. - OPEN DOOR

THROW BONE

Suba as escadas.

Aproxime-se do machado. - GET AX

Desça as escadas.

Vá para a direita.

Vá para a esquerda.

Aproxime-se da porta. - OPEN DOOR

LOOK KEYHOLE

Dê um tempo e depois digite LOOK KEYHOLE.

Fique olhando pelo buraco da fechadura se quiser. Quando aparecer a mensagem "You hear the ogre in the house" digite LOOK KEYHOLE.

OPEN DOOR

Aproxime-se da galinha mágica. - GET HEN

Vá para a direita.

Vá para a esquerda.
Aproxime-se da porta da esquerda. - OPEN DOOR
Vá para baixo.
Vá para a direita. - USE AX
Vá para cima.
Vá para a direita.
Entre na caverna.
Ande um pouco pela casa das bruxas.
Saia da casa das bruxas.
Baixo - baixo - baixo - baixo - direita.
Vá para cima.
Vá para cima.
Vá para cima.
Vá para cima.
Entre na caverna.
Tome muito cuidado com a bruxa que te persegue.
Aproxime-se das duas bruxas de cima com muito cuidado. Quando uma estiver passando o olho de vidro para a outra digite GET EYE.
Saia da casa das bruxas.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Entre na caverna.
Aproxime-se do scarab no chão. - GET SCARAB
GIVE EYE
Saia da casa das bruxas.
Vá para a esquerda.

► ÚLTIMA FASE

Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - cima.
Direita - direita - direita - direita - direita.
Cima - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Esquerda - cima - direita - direita - direita.
Vá para a direita.
Aproxime-se da porta. - OPEN DOOR
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Suba as escadas.
Entre na porta da direita.
Vá para baixo.
Entre na porta da esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Desça as escadas e saia da casa.
Vá para a esquerda.
Aproxime-se das lápides. - READ ROCK
Leia até encontrar "Hiram Bennet". - DIG
Vá para a direita.
Aproxime-se da porta. - OPEN DOOR
Suba as escadas.
Entre na porta da esquerda.
Vá para a esquerda.

Aproxime-se do berço. - GIVE RATTLE
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Desça as escadas e saia da casa.
Vá para a esquerda.
Aproxime-se das lápides. - READ ROCK
Leia até encontrar "Newberry Will". - DIG
Vá para a direita.
Aproxime-se da porta. - OPEN DOOR
Encontre o fantasma dentro da casa.
Aproxime-se do fantasma. - GIVE COIN
Suba as escadas.
Entre na porta da direita.
Vá para baixo.
Desça as escadas e saia da casa.
Vá para a direita.
Aproxime-se das lápides. - READ ROCK
Leia até encontrar "Betty Cowden". - DIG
Vá para a esquerda.
Aproxime-se da porta. - OPEN DOOR
Suba as escadas e entre na porta da direita.
Aproxime-se da mulher fantasma que está chorando. - GIVE LOCKET
Vá para baixo.
Desça as escadas.
Encontre o fantasma na casa.
Saia da casa.
Vá para a esquerda.
Aproxime-se das lápides. - READ ROCK
Leia até encontrar "Lord Coningsby". - DIG
Vá para a direita.
Aproxime-se da porta. - OPEN DOOR
Encontre o fantasma na casa.
Aproxime-se do fantasma. - GIVE MEDAL
Suba as escadas e entre na porta da direita.
Aproxime-se da escada. - CLIMB
CLIMB
Vá para baixo.
Desça as escadas e saia da casa.
Vá para a direita.
Aproxime-se das lápides. - READ ROCK
Leia até encontrar "Willy". - DIG
Vá para a esquerda.
Aproxime-se da porta. - OPEN DOOR
Suba as escadas e entre na porta da direita.
Aproxime-se da escada. - CLIMB
Aproxime-se do menino fantasma. - GIVE TOY
Aproxime-se do baú. - OPEN CHEST
LOOK IN CHEST
CLOSE CHEST
Aproxime-se da escada. - CLIMB
Vá para baixo.
Desça as escadas.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Suba as escadas.
Suba as escadas.
Aproxime-se da parte de cima do banco do piano. - SIT
PLAY SHEET MUSIC

GET KEY

STAND

Desça as escadas.

Desça as escadas.

Vá para a direita.

Vá para a direita.

Vá para baixo.

Vá para a direita.

Aproxime-se da porta da cripta. - UNLOCK DOOR

OPEN DOOR

Aproxime-se da corda escada. - GET ROPE

Aproxime-se da corda escada. - CLIMB

Aproxime-se da caixa de Pandora. - GET BOX

Aproxime-se da corda escada. - CLIMB

Esquerda - cima - esquerda - esquerda - esquerda.

Esquerda - esquerda - esquerda - direita - cima.

Direita - direita - direita - baixo - direita.

Vá para a direita.

Vá para cima.

Entre na caverna.

Dê a volta no caldeirão e cuidado com as bruxas.

Saia da caverna.

Vá para a esquerda.

Vá para cima.

Vá para a direita.

Vá para a direita.

Espere o Edgar aparecer e colocar uma rosa com a chave dourada em baixo da porta.

Aproxime-se da porta. - GET KEY

Aproxime-se da porta. - UNLOCK DOOR

OPEN DOOR

Desça as escadas até você chegar em uma sala com um guarda dormindo.

Vá para a direita.

Entre na porta de cima a direita.

Aproxime-se do armário da esquerda. - OPEN DOOR

Aproxime-se do armário da direita. - OPEN DOOR

GET ALL

Vá para a esquerda.

Entre na porta de baixo a direita.

Vá para a direita.

Suba todas as escadas até você chegar no quarto da Lolotte.

Aproxime-se da porta. - UNLOCK DOOR

GOLD

OPEN DOOR

Entre no quarto da Lolotte. - SHOOT LOLOTTE

Aproxime-se do corpo da Lolotte. - GET AMULET

Desça as escadas.

Vá para a esquerda.

Aproxime-se da porta. - OPEN DOOR

Aproxime-se da galinha mágica. - GET HEN

Aproxime-se da caixa de Pandora. - GET PANDORA BOX

Vá para baixo.

Vá para a esquerda.

Vá para a direita.

Vá para a direita.

Desça todas as escadas.

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Entre na porta de cima a direita.

Vá para a esquerda.
Entre na porta de baixo a direita.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Aproxime-se do portão. - OPEN GATE
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre na mina dos 7 anões.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Saia da mina dos 7 anões.
Baixo - direita - baixo - direita - baixo.
Entre na cripta.
Aproxime-se da corda escada. - CLIMB
DROP BOX
Aproxime-se da corda escada. - CLIMB
Saia da cripta. - CLOSE DOOR
LOCK DOOR
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Vá para cima.
Aproxime-se da porta da casa do pescador. - OPEN DOOR
Ande pela casa do pescador.
Saia da casa do pescador.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Vá para baixo a direita.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a esquerda.
Aproxime-se da porta do castelo da fada Genesta. - OPEN DOOR
Vá para a esquerda.
Suba todas as escadas. - GIVE AMULET

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvencio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/