

Detonado / Debulhado / Walkthrough

KING'S QUEST 6

HEIR TODAY, GONE TOMORROW

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

Pegue o anel.
Empurre a tábua.
Abra a caixa.
Pegue a moeda.
Empurre a tábua.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Fale com os guardas 4 vezes.
Mostre o anel para os guardas.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Fale com o velho 2 vezes.
Abra a porta da direita.
Pegue uma bala de hortelã.
Fale com o homem 2 vezes.
Entregue a moeda para o homem.
Pegue o pássaro.
Saia da loja.
Abra a porta da esquerda.
Pegue o livro azul.
Pegue o livro preto.
Pegue a poesia.
Pegue a página da poesia no chão.
Toque no livro de magias.
Fale com o homem 3 vezes.
Saia da loja.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Abra a porta do barco.
Fale com o homem.
Pegue o pé-de-coelho.
Fale com o homem 6 vezes.
Saia do barco.
Vá para cima.
Vá para baixo a direita.
Abra a porta da esquerda.
Fale com o Jollo 2 vezes.
Mostre o anel para o Jollo.
Saia da loja.
Abra a porta da direita.
Fale com o homem 2 vezes.
Entregue o pássaro para o homem.
Tente pegar o mapa mágico.
Pegue o pássaro.
Entregue o anel para o homem.
Saia da loja.
Vá para baixo.

Use o pássaro no pássaro.

Vá para a esquerda.

Pegue a tinta invisível dentro do vaso.

Vá para baixo.

Use a tinta invisível no Alexander.

Vá para baixo.

Use o mapa mágico.

Vá para a Ilha da Montanha Sagrada.

Pegue as flores.

Pegue a pena.

Use as setas abaixo para escalar a Montanha Sagrada:

1) RISE

2) Primeiro símbolo - Quarta coluna contando de cima para baixo - Terceiro símbolo contando da esquerda para a direita.

Segundo símbolo - Quarta coluna contando de cima para baixo - Quarto símbolo contando da esquerda para a direita.

Terceiro símbolo - Sexta coluna contando de cima para baixo - Terceiro símbolo contando da esquerda para a direita.

Quarto símbolo - Sexta coluna contando de cima para baixo - Quinto símbolo contando da esquerda para a direita.

3) Primeiro botão - Quarto botão contando da esquerda para a direita.

Segundo botão - Primeiro botão contando da esquerda para a direita.

Terceiro botão - Segundo botão contando da esquerda para a direita.

4) Primeiro símbolo - Nona coluna contando de cima para baixo - Existe apenas um símbolo nesta coluna.

Segundo símbolo - Quinta coluna contando de cima para baixo - Sexto símbolo contando da esquerda para a direita.

Terceiro símbolo - Quarta coluna contando de cima para baixo - Quarto símbolo contando da esquerda para a direita.

Quarto símbolo - Quinta coluna contando de cima para baixo - Quinto símbolo contando da esquerda para a direita.

5) ASCEND

Espere a velha ir embora.

Tente abrir a porta do labirinto.

Vá para cima.

Use o mapa mágico.

Vá para a Ilha da Maravilha.

Fale com a concha duas vezes.

Use o livro na concha.

Quando tiver uma oportunidade pegue a pérola na boca da concha.

Vá para cima.

Use as flores no primeiro gnomo.

Use o pássaro no segundo gnomo.

Use a bala de hortelã no terceiro gnomo.

Use o pé-de-coelho no quarto gnomo.

Use a tinta invisível no Alexander.

Pegue a página do livro na água.

Vá para a direita.

Olhe para a aranha.

Puxe a ponta da teia e depois rapidamente pegue a página na teia.

Use os livros.

Vá para a esquerda.

Vá para cima.
Pegue o leite.
Vá para a esquerda.
Fale com o bebê.
Fale com o tomate.
Pegue o tomate podre.
Pegue o alface de iceberg.
Toque nas plantas.
Tente pegar o buraco na parede.
Abra a porta.
Vá para cima.
Pegue o cachecol vermelho.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Fera.
Fale com a criatura.
Use a página na criatura.
Vá para cima.
Use o alface de iceberg na água fervente.
Pegue a lâmpada.
Vá para cima.
Pegue o tijolo.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Maravilha.
Vá para a direita.
Use os livros.
Entregue a criatura para o bicho verde.
Abra o livro raro.
Vá para a esquerda.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Coroa.
Cima - direita - esquerda - cima - baixo.
Vá para a esquerda.
Abra a porta da direita.
Entregue o pássaro para o homem.
Pegue a flauta.
Entregue a pérola para o homem.
Saia da loja.
Entre na porta da esquerda.
Entregue o livro raro para o homem.
Saia da loja.
Use o cartaz que está na parede.
Vá para baixo.
Entregue o anel para o pássaro.
Pegue a fita de cabelo no chão.
Use a fita de cabelo.
Entregue a poesia para o pássaro.
Pegue a carta.
Vá para baixo.

Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Maravilha.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Entregue o leite para o bebê.
Use a lâmpada nas lágrimas do bebê.
Pegue a xícara.
Use a flauta no Alexander e depois rapidamente pegue o buraco na parede.
Vá para baixo.
Use a xícara na lama.
Tente usar o tomate podre na vara.
Entregue o tomate podre para o tronco no chão.
Use a xícara na lama em cima do tronco no chão.
Vá para baixo.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Coroa.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Use o buraco na parede.
Olhe para o buraco na parede e espere o guarda passar.
Afastese do buraco.
Pegue o buraco.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Abra a porta da direita.
Entregue a flauta para o homem.
Pegue o lampião.
Saia da loja.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Montanha Sagrada.
Suba as escadas da Montanha Sagrada.
Esquerda - esquerda - cima - cima - esquerda.
Esquerda - baixo - baixo - direita - direita.
Direita - direita - cima - cima - direita.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Pegue a caveira.
Baixo - esquerda - esquerda - cima - esquerda.
Pise no chão com muito cuidado seguindo essas direções:
Cima - baixo a esquerda - baixo a esquerda - cima - cima - cima a esquerda - baixo a esquerda - baixo.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Pegue o escudo na parede.
Cima - cima - cima - esquerda - esquerda.
Pegue as moedas.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Use o tijolo na máquina.
Direita - direita - baixo - direita - esquerda.
Vá para cima.

Vá para cima.
Vá para a direita.
Use o lampião no Alexander.
Baixo - baixo - baixo - baixo - esquerda.
Esquerda - esquerda - esquerda - baixo - esquerda.
Baixo - cima - esquerda - cima - esquerda.
Cima - cima - esquerda - direita - cima.
Cima - direita - direita - baixo - baixo.
Vá para a direita.
Use o buraco na parede.
Olhe para o buraco.
Esquerda - esquerda - esquerda - cima - cima.
Direita - direita - direita - direita - cima.
Baixo - direita - direita - direita - baixo.
Baixo - baixo - baixo - esquerda - esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para cima.
Abra a passagem secreta atrás do tapete na parede.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Use o cachecol vermelho no minotauro.
Use o vidro com água na lâmpada.
Suba as escadas da Montanha Sagrada.
Entre na caverna.
Use o lampião no Alexander.
Entre no buraco da direita da caverna.
Pegue a folha da planta.
Entre no buraco da caverna.
Use o lampião no Alexander.
Saia da caverna.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Desça as escadas da Montanha Sagrada.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha das Névoas.
Vá para a esquerda.
Pegue o carvão.
Pegue a foice.
Vá para baixo.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Fera.
Vá para cima.
Vá para cima.
Use o escudo no Alexander.
Pegue uma rosa.
Tente ir para cima.
Use a foice no mato.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para baixo.

Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Coroa.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Abra a porta da esquerda.
Saia da loja.
Vá para cima.
Fale com a mulher.
Entregue a rosa para a mulher.
Entregue o anel para a mulher.
Use a lâmpada na água da fonte.
Use o livro de magias.
Use a magia da chuva.
Vá para baixo.
Pegue uma rosa.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha das Névoas.
Use a caveira na brasa.
Use o fio de cabelo na caveira.
Vá para baixo.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Maravilha.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Pegue o frasco de poção.
Abra a porta.
Entregue o carvão para a Rainha Branca.
Use o ovo na caveira.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Coroa.
Vá para cima.
Entregue a rosa para o pássaro.
Vá para a esquerda.
Entregue a lâmpada para o velho.
Pegue a lâmpada azul da direita.
Abra a porta da direita.
Use o frasco de poção no Alexander.
Entregue o lampião para o homem.
Pegue o pincel.
Saia da loja.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha das Névoas.
Vá para cima.
Use a caveira na brasa.
Vá para baixo.
Use o mapa mágico.
Vá para a Ilha da Montanha Sagrada.
Suba as escadas da Montanha Sagrada.
Use o livro de magias.
Use a magia de dominar uma criatura.
Fale com os espíritos do Rei e da Rainha.

Vá para a direita.
Fale com o espírito da mulher.
Vá para cima.
Use o instrumento musical de ossos.
Pegue a chave.
Entregue o bilhete para o guarda da direita.
Use a armadura do caveleiro morto.
Pegue a mão da armadura.
Vá para cima.
Use a xícara no mar.
Entregue as moedas para o esqueleto.
Use a porta.
Fale com a porta.
LOVE
Vá para cima.
Use a mão da armadura na Morte.
Mostre o espelho para a Morte.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Use a pena na xícara.
Use o pincel na parede.
Use o livro de magias.
Use a magia da pintura mágica.
Abra a porta.
Entre na primeira porta da direita.
Entregue o lenço para o menino fantasma.
Saia da sala.
Entre na segunda porta da direita.
Saia da sala.
Entre na terceira porta da direita.
Saia da sala.
Vá para a direita.
Abra a porta da direita.
Fale com o Jollo.
Entregue a lâmpada para o Jollo.
Saia da sala.
Vá para cima a esquerda.
Empurre o braço da armadura.
Olhe para o buraco da parede.
Suba as escadas.
Olhe para o buraco da parede.
Entregue a adaga para a Cassima.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Olhe para o buraco da parede.
Vá para cima.
Abra a porta secreta.
Abra a caixa.

Olhe para o pedaço de papel.
Feche a caixa.
Use a chave no baú.
Pegue a carta.
Abra o armário.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Desça as escadas.
Abra a passagem secreta.
Vá para a esquerda.
Fale com a porta da esquerda.
ALIZEBU
Puxe o lençol da mesa.
Olhe para os quatro objetos em cima da mesa.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Abra a porta da esquerda.
Entregue a carta para o guarda.
Fale com a Cassima.
Vá para cima.
Vá para cima.
Vá para cima.
Use a lâmpada no gênio.
Pegue a espada.
Use a espada no homem.
Use a espada no home.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvencio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/