

Detonado / Debulhado / Walkthrough

THE LEGEND OF KYRANDIA 2

THE HAND OF FATE

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

► **PRIMEIRA FASE**

Pegue o frasco.
Pegue a fruta.
Pegue o frasco com água que está escondido em baixo do tapete.
Saia da casa.
Pegue a fruta.
Puxe a língua do monstro.
Vá para cima.
Pegue o cogumelo.
Vá para a esquerda.
Pegue o livro de magias que está escondido no toco da árvore.
Leia todas as páginas do livro de magias.
Vá para cima.
Pegue a raiz.
Pegue a cebola.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Pegue a pena que está escondida no ninho.
Vá para cima.
Use o frasco com água na fruta luminosa.
Pegue a fruta luminosa.
Entre na casa.
Pegue o banco.
Pegue a comida para plantas.
Pegue o frasco.
Saia da casa.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Empurre a árvore.
Pegue a chave do esqueleto.
Encha um frasco com areia movediça.
Vá para a esquerda.
Use a pena no crocodilo.
Use o frasco nas lágrimas do crocodilo.
Pegue o caldeirão que está escondido no buraco do tronco da árvore.
Vá para cima.
Use o frasco na água quente.
Pegue a pedra que está no chão.
Use a pedra no caldeirão.
Use o frasco com água quente no caldeirão.
Use a raiz no caldeirão.
Use a cebola no caldeirão.
Use o banco no caldeirão.
Use o frasco com lágrimas de crocodilo no caldeirão e depois encha-o com a poção verde.
Baixo - direita - direita - direita - direita.

Beba a poção verde.
Encha dois frascos com a poção verde.
Vá para a direita.
Pegue a cebola.
Vá para baixo.
Use a fruta em um dos vaga-lumes e anote a seqüência. (DICA:) Use uma fruta em um dos vaga-lumes e anote as primeiras quatro seqüências. Depois use a outra fruta em um dos vaga-lumes e anote as últimas três seqüências.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Acorde o rato.
Entregue um frasco com a poção verde para o rato.
Pegue o cogumelo.
Repita a seqüência dos vaga-lumes nos dentes da caveira.

(OBS:) Após abrir a boca da caveira não jogue fora a seqüência dos vaga-lumes.
Você utilizará ela na segunda fase.

Use a chave do esqueleto no baú.
Pegue o cetro mágico dentro do baú.
Pegue o queijo dentro do baú.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entregue o queijo para os pescadores.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Entregue a comida para plantas para a planta carnívora.
Vá para a direita.
Pegue a âncora.
Use o cetro mágico na âncora.
Esquerda - cima - cima - direita - direita.
Vá para baixo.
Pegue a carta.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entregue a carta para o dragão.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Pegue a carta.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para cima.
Entregue a carta para o dragão.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Pegue a carta.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Pegue a carta.
Pegue a pedra.

-verde	-rosa	-laranja	
-azul claro	-vermelho	-amarelo	-azul

Vá para baixo.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entregue a carta para o dragão.
Entregue a carta para o dragão.

► **SEGUNDA FASE**

Pegue a carta.
Pegue o frasco que está escondido no palheiro.
Pegue o trigo.
Vá para baixo.
Entregue a carta para o homem.
Pegue o frasco com vinagre.
Pegue a tigela.
Vá para a esquerda.
Abra a válvula da água.
Retire o pedaço de pau da roda d'água.
Coloque o trigo na máquina.
Use a tigela na máquina e depois no caldeirão.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Use o frasco no fantasma.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Pegue o cetro mágico.
Use a tromba do elefante para regar a horta.
Pegue o alface e jogue-o dentro do caldeirão.
Pegue o rabanete.
Use o frasco com o fantasma no espantalho.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Use o frasco na ovelha.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Entre no porão.
Pegue as quatro ferraduras.
Pegue a tesoura.
Use o frasco com leite no funil da máquina de fazer queijo.
Use a máquina de fazer queijo.
Pegue o queijo e jogue-o dentro do caldeirão.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Use o rabanete na máquina.
Use a tigela na máquina.
Use o frasco com vinagre na tigela com rabanete moído.
Use a tigela com mostarda no caldeirão.
Use a ferradura com as pontas viradas para baixo na eletricidade.
Use o frasco no caldeirão.
Retire o sanduíche do frasco.
Pegue o frasco e use-o no caldeirão.

Retire o sanduíche do frasco.
Pegue o frasco.
Use uma ferradura com as pontas viradas para cima no caldeirão.
Vá para a direita.
Entregue a tigela para o animal.
Pegue a tigela.
Use o frasco nas lágrimas do animal e depois jogue-as no caldeirão.
Vá para cima.
Use a tesoura na ovelha.
Pegue a lã da ovelha.
Vá para a direita.
Entregue o sanduíche para os guardas.
Retire o pedaço de pau da boca da estátua do cavalo-marinho.
Vá para cima.
Use a sequência dos vagalumes para abrir a porta do bar. -azul claro -amarelo
Entre no bar. -verde -vermelho -rosa
Pegue o copo de chop e use-o no barril. -laranja -azul
Beba o chop que está no copo.
Pegue a massa no barril e coloque-a na tigela.
Use o frasco com vinagre na tigela com a massa.
Use a tigela com o molho no caldeirão.
Vá para cima.
Recite um poema.
Vá para cima.
Fale com o polvo.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Pegue a página e coloque-a no livro de magias.
Pegue o frasco.
Pegue a casca da laranja e coloque-a na tigela.
Pegue o wrapper.
Leia todas as páginas do livro de magias.
Use o ímã na chave que está na água.
Pegue o ímã.
Vá para cima a direita.
Pegue a lama e use-a na pata da estátua do coelho, jogue a lama no caldeirão.
Vá para a direita.
Use o pedaço de pau na corda.
Vá para a direita.
Encha um frasco com a poção e coloque-o no altar.
Encha um frasco com a poção e coloque-o no altar.
Vá para a esquerda.
Use o pedaço de pau na corda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entregue o frasco com a poção para o guarda.
Entre na prisão.
Use a chave na fechadura da cela onde o Marko está preso.
Use o ímã na chave.
Pegue a corda.
Use a corda na janela.
Use a chave na fechadura da cela onde Zanthia está presa e depois na da cela onde Marko está.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Entre na loja.
Entregue o frasco com a poção para o vendedor.

Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Empurre o pirata com a camisa branca e vermelha.
Empurre o pirata com a camisa branca e vermelha.
Use o cetro mágico no dente de ouro que está no chão.
Pegue o dente de chumbo.
Use o cetro mágico no dente de chumbo.
Cima - baixo - esquerda - esquerda - baixo.
Vá para a esquerda.
Use o dente de ouro na máquina.
Direita - cima - direita - direita - cima.
Coloque uma ferradura com as pontas viradas para cima no chão.
Entregue a moeda de ouro para o polvo.
Escolha qualquer concha.
Pegue a moeda de ouro.
Pegue a moeda de ouro e entregue-a para o polvo.
Escolha qualquer concha.
Pegue as duas moedas de ouro.
Pegue a ferradura.
Vá para a direita.
Entregue três moedas de ouro para o vendedor.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para a direita.
Use o pedaço de pau na corda.
Vá para a direita.
Encha um frasco com a poção e depois coloque-o no altar.
Encha um frasco com a poção e depois coloque-o no altar.
Vá para a esquerda.
Use o pedaço de pau na corda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Entregue o frasco com a poção para o capitão.
Entregue a passagem para o capitão.
Espere o navio chegar na ilha.
Vá para baixo.
Entregue o sanduíche para o canibal que está sentado no trono.
Entre no navio.
Use o ímã na corda do lado do volante do navio.

► **TERCEIRA FASE**

Pegue a estrela do mar.
Pegue a concha.
Vá para a esquerda.
Pegue o pedaço de pau.
Pegue a estrela do mar.
Pegue a pedra.
Vá para a esquerda.
Pegue o dólar de areia.
Vá para a esquerda.
Fale com o homem.
Entregue duas estrelas do mar para o homem.

Jogue o caderno vermelho no caldeirão.
Vá para cima.
Pegue o dólar de areia.
Pegue a concha.
Vá para cima.
Pegue a concha.
Pegue o dólar de areia.
Pegue a estrela do mar.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Entregue a estrela do mar para o homem.
Vá para cima.
Vá para cima.
Pegue a estrela do mar.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Entregue a estrela do mar para o homem.
Vá para cima.
Vá para cima.
Pegue a estrela do mar.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Entregue a estrela do mar para o homem.
Vá para cima.
Vá para cima.
Pegue a estrela do mar.
Vá para a direita.
Pegue o dólar de areia.
Pegue a estrela do mar.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Entregue duas estrelas do mar para o homem.
Entregue três conchas para o homem.
Vá para cima.
Vá para cima.
Pegue a concha.
Pegue a estrela do mar.
Vá para baixo.
Vá para cima.
Pegue a concha.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Entregue duas conchas para o homem.
Vá para cima.
Vá para cima.
Pegue a concha.
Vá para baixo.
Vá para cima.
Pegue a concha.

Vá para baixo.
Vá para baixo.
Entregue duas conchas para o homem.
Vá para cima.
Vá para cima.
Pegue a concha.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Entregue uma concha para o homem.
Entregue quatro dólares de areia para o homem.
Vá para cima.
Pegue o dólar de areia.
Vá para cima.
Pegue a concha.
Vá para baixo.
Pegue o dólar de areia.
Vá para baixo.
Entregue dois dólares de areia para o homem.
Vá para cima.
Pegue o dólar de areia.
Vá para cima.
Pegue a concha.
Vá para baixo.
Pegue o dólar de areia.
Vá para baixo.
Entregue dois dólares de areia para o homem.
Fale com o homem.
Vá para cima.
Pegue o dólar de areia.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Pegue o dólar de areia.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Pegue a estrela do mar.
Pegue o dólar de areia.
Vá para a direita.
Pegue a concha.
Pegue o dólar de areia.
Pegue a estrela do mar.
Vá para a direita.
Fale com o homem.
Entregue três conchas para o homem.
Vá para a esquerda.
Pegue a concha.
Vá para a direita.
Entregue uma concha para o homem.
Ofereça um dólar de areia para o homem até a velha aparecer.
Entregue quatro dólares de areia para a velha.
Ofereça uma estrela do mar para a velha até o homem aparecer.
Entregue três estrelas do mar para o homem.
Vá para a direita.
Pegue o dólar de areia.
Pegue a estrela do mar.
Pegue a concha.

Vá para a esquerda.
Entregue uma estrela do mar para o homem.
Fale com o homem.
Vá para a esquerda.
Pegue a concha.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Pegue a estrela do mar.
Vá para baixo.
Pegue a concha.
Pegue o dólar de areia.
Vá para baixo.
Pegue o dólar de areia.
Pegue a concha.
Pegue a estrela do mar.
Vá para a esquerda.
Fale com o homem.
Jogue a pena no caldeirão.
Pegue o frasco.
Pegue a pedra.
Fale com o homem.
Entregue três dólares de areia para o homem.
Vá para a esquerda.
Pegue a estrela do mar.
Pegue a concha.
Pegue o dólar de areia.
Vá para a esquerda.
Use o frasco no ar quente e depois no caldeirão.
Encha o frasco com a poção e depois retire os sapatos voadores do frasco.
Pegue o frasco.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Pegue o dólar de areia.
Cima - direita - direita - direita - direita.
Direita - direita - baixo - baixo - esquerda.
Entregue dois dólares de areia para o homem.
Vá para a esquerda.
Pegue o dólar de areia.
Vá para a direita.
Entregue um dólar de areia para o homem.
Entregue três estrelas do mar para o homem.
Vá para a esquerda.
Pegue o dólar de areia.
Vá para a esquerda.
Pegue a estrela do mar.
Vá para a direita.
Pegue o dólar de areia.
Vá para a direita.
Entregue uma estrela do mar para o homem.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Pegue a estrela do mar.
Vá para a direita.

Vá para a direita.
Entregue a estrela do mar para o homem.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Pegue a estrela do mar.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entregue a estrela do mar para o homem.
Entregue cinco conchas para o homem.
Vá para a direita.
Pegue a concha.
Vá para a esquerda.
Entregue a concha para o homem.
Fale com o homem.
Fale com o velho gordo.
Vá para a direita.
Pegue a concha.
Entre no buraco de ar quente.

► **QUARTA FASE**

Pegue a estrela do mar.
Pegue a pedra e coloque-a no pequeno vulcão.
Pegue o chumbo.
Use o cetro mágico no chumbo.
Vá para a esquerda.
Pegue o frasco.
Pegue a pedra e coloque-a no pequeno vulcão.
Empurre o triceratops.
Vá para a direita.
Vá para baixo a direita.
Pegue o pedaço de pau.
Pegue o chumbo.
Use o cetro mágico no chumbo.
Pegue o cristal escondido nas folhas da árvore e depois jogue-o no caldeirão.
Pegue a pedra.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Use o pedaço de pau no triceratops.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Chute o triceratops.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para cima.
Coloque a pedra no pequeno vulcão.
Pegue o chumbo em forma de coração.
Use o cetro mágico no chumbo em forma de coração.
Jogue o coração de ouro no caldeirão.
Pegue a pedra.
Use o pedaço de pau no dinossauro.
Use o pedaço de pau no dinossauro.
Suba no buraco de ar quente e depois jogue os olhos do ursinho no caldeirão.
Encha um frasco com a poção e depois retire o urso de pelúcia do frasco.
Pegue o frasco.

Vá para baixo.
Pule nas costas do Tyranossauro-Rex.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Use o pano vermelho no triceratops.
Coloque a pedra no pequeno vulcão.
Pegue uma pedra de âncora.
Pegue a página e coloque-a no livro de magias.
Leia todas as páginas do livro de magias.
Vá para a direita.
Suba em cima do vulcão.

► **QUINTA FASE**

Pegue o frasco que está escondido no buraco onde Zanthia caiu.
Pegue a pinha.
Vá para a esquerda.
Pegue o musgo que está em cima da pedra e jogue-o no caldeirão.
Pegue o musgo que está em cima da pedra.
Pegue a pedra rolante.
Pegue a palha.
Pegue a noz.
Pegue uma bola de neve e jogue-a no caldeirão.
Vá para a direita.
Coloque a palha na pedra.
Use a pedra rolante na pedra com a palha.
Pegue o carvão e jogue-o no caldeirão.
Encha o frasco com a poção.
Vá para a esquerda.
Entregue o frasco com a poção para o boneco de armadura.
Encha o frasco com a poção.
Vá para a esquerda.
Pegue a avelã.
Use o cetro mágico na estátua.
Pegue o tambor mágico dentro do baú.
Pegue o jack dentro do baú e use-o no pé.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Use o tambor mágico no toco da árvore.
Fale com o esquilo.
Entregue a pinha para o esquilo.
Entregue a avelã para o esquilo.
Entregue a noz para o esquilo.
Use a pedra rolante na roda.
Pule em um dos carrinhos do teleférico.

► SEXTA FASE

Pegue as penas e jogue-as no caldeirão.
Pegue a vassoura.
Pegue uma bola de neve e jogue-a no caldeirão.
Aperte a cabeça do animal.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Pegue as penas.
Entre na casa.
Pegue o frasco.
Aperte a cabeça do animal da direita.
Aperte a cabeça do animal do meio.
Aperte a cabeça do animal da esquerda e jogue o musk no caldeirão.
Aperte a cabeça do animal da esquerda.
Aperte a cabeça do animal da esquerda.
Pegue as três balas de canhão.
Use o cetro mágico nas três balas de canhão.
Vá para a direita.
Entregue a bala de canhão de ouro para a mulher.
Pegue o pirulito da criança e jogue-o no caldeirão.
Encha o frasco com a poção e depois beba.
Entre na casa.

► SÉTIMA FASE

Pegue a caixa de bombons e jogue-a dentro do caldeirão.
Pegue as penas do travesseiro e jogue-as no caldeirão.
Pegue o frasco.
Pegue o perfume e jogue-o dentro do caldeirão.
Vá para cima.
Pegue um pedaço de gelo e jogue-o dentro do caldeirão.
Encha o frasco com a poção.
Pegue um pedaço de gelo.
Pegue um pedaço de gelo e use-o na parede.
Pegue o perfume.
Pegue a caixa de bombons.
Pegue as penas do travesseiro.
Vá para cima.
Use o frasco com a poção nos dois idiotas.
Use um pedaço de gelo na parede.
Vá para a direita.
Entre na casa.
Pegue a estatueta de prata e jogue-a no caldeirão.
Pegue a pedra do arco-íris e jogue-a no caldeirão.
Pegue a peça de dominó e jogue-a no caldeirão.
Use o apito na Zanthia.

		-azul escuro
	-amarelo	-verde
	-laranja	-azul
	-vermelho	-rosa

Coloque os seguintes objetos no caldeirão: (pedra, frasco com lágrimas, banco, água quente, cebola e raiz). = poção verde. - encha um frasco e coloque como indicado acima.
(gelo ou bola de neve, penas, pirulito e musk). = poção amarela.
(penas, caderno vermelho e ar quente). = poção vermelha.
(diamante e fruta). = poção azul escura.
(alface, queijo, trigo moído e mostarda - misture o vinagre com o rabanete moído). = laranja.
(molho, ferradura, massa com marcas de pé de coelho e frasco com lágrimas). = poção rosa.

(cristal, olhos de ursinho e coração de ouro - use o cetro mágico no chumbo em forma de coração). = poção azul.

Saia da casa.

Pegue um pedaço de gelo e use-o no telhado da casa.

► **ÚLTIMA FASE**

Vá para a direita.

Vá para baixo.

Use o cetro mágico no holofote.

Vá para cima.

Vá para a direita.

Faça como explicado abaixo.

Ex: Use a peça da esquerda na direita. = esquerda-direita.

Use a peça do meio na esquerda. = meio-esquerda.

Início = direita-meio = direita-esquerda = meio-esquerda = direita-meio = esquerda-direita

esquerda-meio = direita-meio = direita-esquerda = meio-esquerda = meio-direita

esquerda-direita = meio-esquerda = direita-meio = direita-esquerda = meio-esquerda

direita-meio = esquerda-meio = esquerda-direita = meio-direita = esquerda-meio = direita-meio

direita-esquerda = meio-esquerda = meio-direita = esquerda-meio = esquerda-direita

meio-direita = esquerda-meio = direita-esquerda = direita-meio = esquerda-meio

direita-esquerda = meio-esquerda = meio-direita = esquerda-direita = esquerda-meio

direita-esquerda = direita-meio = esquerda = meio.

Depois disso você deve ter pego uma peça.

meio-esquerda = meio-direita = esquerda-direita = meio-esquerda = direita-meio

direita-esquerda = meio-esquerda = meio-direita = esquerda-direita = esquerda-meio

direita-meio = esquerda-direita = meio-esquerda = meio-direita = esquerda-direita

meio-esquerda = direita-esquerda = direita-meio = esquerda-meio = direita-esquerda

meio-direita = meio-esquerda = direita-esquerda = direita-meio = esquerda-direita

esquerda-meio = direita-meio = esquerda-direita = meio-esquerda = meio-direita

esquerda-direita = meio-esquerda = direita-esquerda = direita-meio = esquerda-meio

direita-esquerda = meio-direita = meio-esquerda = direita-esquerda.

Depois disso você deve ter pego um pedaço de pau.

Vá para baixo.

Vá para cima.

Use a peça na máquina.

Use o pedaço de pau na peça.

Vá para baixo.

Vá para baixo.

Empurre a mão.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvencio

e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures

<http://www.scummbbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/