

*Detonado / Debulhado / Walkthrough*

# **MONKEY ISLAND 3** **THE CURSE OF MONKEY ISLAND**

*= A Maldição da Ilha dos Macacos =*

*Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio*

## ► **PRIMEIRA FASE**

Pegue o soquete de canhão.

Fale com o pirata pequeno. - 6 - 1 - 2 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5.

Pegue o gancho de plástico.

Use o gancho de plástico no soquete de canhão.

Use o canhão.

Destrua os quatro barcos com o canhão.

Use o canhão.

Vá para a esquerda.

Fale com a caveira falante. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.

Use a haste nos destroços.

Use a haste no Murray.

Vá para a esquerda.

Use o alfanje na corda do canhão.

Use o canhão.

Pegue o saco.

Pegue o anel.

Use o anel na vigia.

## ► **SEGUNDA FASE**

Pegue as brasas.

Empurre o botão secreto.

Vá para a direita.

Vá para o brejo.

Vá para cima. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.

Vá para cima.

Use o saco de moedas na máquina de chiclete de bola.

Mastigue a caixa de chiclete.

Pegue a cola.

Use a cola no braço de esqueleto.

Pegue o alfinete.

Puxe o jacaré. - 2 - 2 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 3 - 1 - 1 - 1 - 3 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3.

Vá para cima.

Vá para a esquerda.

Vá para cima a direita de Puerto Pollo.

Fale com o pirata pequeno. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.

Fale com o alto-falante de "walk-through".

Pegue o folheto.

Entre no restaurante do Capitão Barbaloira. - 1.

Vá para o teatro.

Abra o bolso.

Pegue a luva.  
Examine a casaca de pirata.  
Pegue a caspa.  
Pegue a varinha mágica.  
Use a varinha mágica na cartola mágica.  
Pegue o livro.  
Examine o adesivo da Ilha do Sangue.  
Vá para a direita.  
Fale com o ator. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 2 - 2 - 3 - 3 - 4.  
Fale com o pirata horrível.  
Vá para cima a esquerda.  
Vá para cima.  
Empurre a alavanca.  
Aperte o botão.  
Vá para baixo.  
Vá para a esquerda.  
Vá para cima.  
Abra a porta misteriosa.  
Abra a porta misteriosa.  
Abra a porta misteriosa.  
Abra a porta misteriosa.  
Vá para a colina gramada.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Entre na Barbearia da Costa.  
Fale com o pirata galante. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 1 - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - 2 - 1 - 2.  
Fale com o pirata azedo. - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 3 - 1 - 1 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 4.  
Empurre o Bill Cortagoela.  
Empurre o Bill Cortagoela.  
Pegue o quebra-queixo.  
Fale com o pirata barbeiro.  
Fale com o capitão Rottingham. - 1 - 2.  
Use os piolhos no pente.  
Use a cadeira de barbeiro.  
Fale com o pirata barbeiro. - 2 - 1 - 1 - 1 - 2 - 1 - 1 - 2 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 4.  
Use a alavanca.  
Pegue o peso para papéis.  
Use a alavanca.  
Use a alavanca.  
Use a alavanca.  
Agarre a tesoura.  
Fale com o Buchada McBode. - 1 - 2.  
Use a luva no Edward Van Helgen.  
Pegue a pistola do meio.  
Vá para a esquerda.  
Vá para cima a direita.  
Vá para o Quiosque.  
Fale com o atendente do quiosque. - 1 - 1.  
Fale com o atendente do quiosque. - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 2 - 3 - 3 - 3 - 4.  
Vá para a esquerda.  
Vá para o forte.  
Vá para a direita.  
Vá para cima a direita de Puerto Pollo.  
Use a tesoura nas flores misteriosas.

Use a tesoura na vegetação rasteira.  
Vá para cima.  
Pegue o ovo Fabergé.  
Pegue os acessórios de aspirador de pó.  
Pegue um monte de coisas.  
Use a flor de ipecacuanha na geléia para panqueca.  
Use o xarope de ipecacuanha na cabeça de cobra.  
Pegue os bambus.  
Pegue a planta espinhosa.  
Use o espinho no bambu oco.  
Use o peso para papéis nos balões de hélio.  
Sobre o balão flutuante.  
Use a zarabatana no balão flutuante.  
Vá para a direita.  
Vá para baixo de Puerto Pollo.  
Entre no restaurante do Capitão Barbaloira. - 1.  
Pegue o delicioso biscoito amanteigado.  
Coma o delicioso biscoito amanteigado.  
Use as larvas na galinha gorda.  
Pegue o cartão do clube.  
Empurre o freguês quieto.  
Pegue a faca de pão serrilhada.  
Pegue a fôrma para biscoito.  
Pegue a fôrma de torta.  
Fale com o Capitão Barbaloira. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 3 - 3 - 4 - 4 - 4 - 5 - 5.  
Examine o retrato medonho.  
Dê o quebra-queixo para o Capitão Barbaloira.  
Dê a caixa de chiclete para o Capitão Barbaloira.  
Use o alfinete na bola de chiclete.  
Pegue o dente de ouro.  
Use o dente de ouro no chiclete mastigado.  
Inale o balão de hélio.  
Mastigue o dente no Chiclete.  
Vá para cima.  
Use a fôrma de torta na poça de lama.  
Abra a porta misteriosa.  
Vá para cima.  
Use a fôrma para biscoito na seringueira.  
Use a cola no tampão de borracha.  
Vá para a colina gramada.  
Use a faca de pão serrilhada no cavalete.  
Use a brasa no graveto com o rastro de rum.  
Vá para a Barbearia da Costa.  
Use a luva no Edward Van Helgen.  
Feche a tampa da caixa.  
Abra a caixa do banjo.  
Repita as notas musicais do Edward Van Helgen.  
Pegue o conjunto de armas.  
Abra a tampa da caixa.  
Pegue a pistola do meio.  
Use a pistola no banjo de duelo.  
Dê o dente de ouro para o Bill Cortagoela.  
Fale com o Buchada McBode. - 1 - 2.  
Vá para a esquerda.  
Vá para cima a direita.  
Vá para o Quiosque.

Dê o cartão do clube para o atendente do quiosque. - 1.  
Pegue as toalhas.  
Pegue as toalhas.  
Pegue as toalhas.  
Use as toalhas secas no balde de gelo.  
Use as toalhas molhadas no atendente do quiosque.  
Pegue o óleo de cozinha.  
Vá para cima.  
Pise na areia quente.  
Use as toalhas molhadas na areia quente.  
Use as toalhas molhadas na areia quente.  
Use a toalha molhada na areia quente.  
Pegue a caneca.  
Fale com o banhista. - 1 - 1 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 1 - 1 - 3.  
Abra o portão.  
Vá para cima a direita.  
Vá para cima a direita de Puerto Pollo.  
Use a caneca na caneca sem fundo.  
Fale com o Kenny. - 2.  
Pegue o jarro.  
Use o jarro na cuba de tingimento.  
Vá para cima.  
Vá para a Praia Sulfurosa.  
Dê a caneca sem fundo para o Pálido.  
Use a jarra com tinta vermelha na caneca sem fundo.  
Use o óleo de cozinha no mapa.  
Pegue o mapa.  
Vá para cima a direita.  
Vá para Sangra dos Reis.  
Use o tampão de borracha grudento no barco.  
Use o barco.  
Vá para o navio pirata.  
Vá para cima. - 3 - 1 - 2.  
Use a faca de pão serrilhada na prancha.  
Vá para cima.  
Abra a porta.  
Vá para a direita.  
Vá para baixo de Puerto Pollo.  
Entre no restaurante do Capitão Barbaloira. - 4.  
Use o livro no LeChimp.  
Abra a vigia.  
Entre na vigia.  
Vá para a direita.  
Vá para baixo a esquerda de Puerto Pollo.  
Entre no teatro.  
Direita - direita - direita - direita - direita.  
Vá para cima.  
Empurre a alavanca.  
Aperte do botão de baixo da direita.  
Aperte o botão de cima da esquerda.  
Aperte o botão da esquerda.  
Aperte o botão de baixo.  
Aperte o botão da direita.  
Aperte o botão de cima da direita.  
Aperte o botão de cima da direita.  
Aperte o botão da direita.

Aperte o botão de baixo da esquerda.  
Vá para a direita.  
Vá para a direita.  
Use o óleo de cozinha nas balas de canhão.  
Vá para a direita.  
Pegue a pá.

## ► **TERCEIRA FASE**

2.

Fale com o McBode. - 2 - 3.

Examine a carta náutica.

Ataque os navios piratas e derrote-os na batalha naval. Escolha sempre a primeira frase antes do duelo de espadas. Faça uma pergunta para o pirata. Quando ele lhe fizer uma pergunta e você não tiver a resposta diga o seguinte: Ah, é? Caso perca desafie outro pirata em um duelo de espadas. Faça isso até você vencer alguém. Caso vença, vá para o Ancoradouro da Vila do Saque. - 1 - 1 - 1 - 1. Volte para o navio e enfrente outro pirata em um duelo de espadas. Se perder, desafie outro pirata até algum deles ser derrotado. Sempre que você vencer algum pirata que tenha tesouros no navio, vá para o Ancoradouro da Vila do Saque. Fale com o Kenny. - 3 - 1. Faça isso até você comprar o Destructomatic T-47.

As frases e as resposta para o duelo contra os piratas.

1 - Não vou desgrudar do seu pé.

R - Isso só iria piorar o meu chulé.

2 - Não há inimigo que eu não tenha aniquilado!

R - O seu bafo deixou todo mundo sufocado!

3 - Por todo o Caribe eu sou respeitado.

R - Não me venha com esse papo furado.

4 - Você é nojento como um macaco de négligé.

R - Lembro tanto assim a sua noiva para você?

5 - Quando seu pai viu você, imagino o desgosto que deve ter tido.

R - Pelo menos não sou um bastardo mal-nascido.

6 - Matar você é uma justificativa para um homicídio.

R - Então matar você deve ser um justificável vermicídio.

7 - Vou rasgar você como uma serra num bufê!

R - Quando eu acabar com VOCÊ, vai estar parecendo um pavê!

8 - Você é o mostro mais feio que eu já foi criado.

R - Pior ainda é a mulher do seu cunhado.

9 - Ficar cara a cara comigo já deixa você encolhido!

R - Essa é a sua cara? Pensei que fosse de um porco fedido!

10 - Você prefere ser enterrado ou cremado?

R - Com você por perto, prefiro ser dedetizado.

11 - Você luta com a espada pior que a minha avó.

R - Qualquer macaco imbecil reduzirá você a pó.

12 - Cruz credo! Mas que cara de defunto!

R - Porém é VOCÊ que vai virar presunto.

13 - Só vou sossegar quando você estiver liquidado!

R - Então é melhor esperar sentado.

14 - En garde! Touché!

R - Ah, mas isso é tão "démodé"!

15 - Vou deixar você arrasado, multilado e perfurado.

R - Só o seu cheiro me deixa já me deixa irritado, injuriado e nauseado.

16 - Você é tão ruim com a espada que me dá até agonia.

R - Qualquer macaco idiota reduziria você a pó.

17 - Você nem consegue responder a minha altura!

R - ?

Derrote o Capitão Rottingham na batalha naval e depois no duelo de espadas. Antes do duelo contra o Capitão Rottingham sempre escolha a segunda frase.

As frases e as respostas para o duelo contra o Capitão Rottingham.

1 - Você é sexy como uma enguia.

R - Lembro tanto assim a sua noiva para você?

2 - Seu beijo parece que levou o nocaute do dia.

R - Quando eu acabar com você, vai ficar parecendo um pavé.

3 - Pode escolher: quer ser estripado ou degolado?

R - Com você por perto, prefiro ser dedetizado.

4 - Sua mãe é mais feia que você.

R - Ah, mais isso é tão "démodé"!

5 - Tudo que eu sou deixa você apavorado.

R - Só o seu cheiro me deixa irritado, injuriado e nauseado.

6 - Não há lugar para você ficar escondido!

R - Porém é você que vai virar presunto.

7 - Como um cão vou persegui-lo, no mar e na ventania.

R - Isso só iria piorar o meu chulé.

8 - Nunca perdi uma luta de caratê!

R - Qualquer macaco idiota deduziria você a pó!

9 - Você deixa até um porco nauseado.

R - Pior ainda é a mulher do seu cunhado.

10 - Acabar com você vai ser a minha alegria!

R - ?

11 - Você nem é digno de ter nascido!

R - Pelo menos não sou um bastardo malnascido.

12 - Meus ataques já deixaram muito lugar desolado!

R - O seu bafo deixou todo mundo sufocado.

13 - Meu talento com a espada é muito admirado.

R - Não me venha com esse papo furado.

14 - Quando eu terminar só vai sobrar um umbigo fedido.

R - Então matar você deve ser um justificável vermicídio.

15 - Seu cheiro deixa qualquer desodorante neutralizado!

R - Então é melhor esperar sentado!

16 - Nunca enfrentei ninguém tão desmilinguido!

R - Essa é a sua cara? Pensei que fosse de um porco fedido.

## ► **QUARTA FASE**

Morda o frasco.

Use o frasco na fôrma de torta.

Use o alfinete na rolha.

Fale com o Buchada McBode. - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - 2 - 2 - 3 - 3 - 3 - 4.

Vá para a esquerda.

Vá para o farol.  
Vá para baixo.  
Vá para a praia.  
Vá para a direita.  
Vá para a Elaine.  
Vá para a direita.  
Vá para o hotel.  
Entre no hotel.  
Fale com a vidente. - 1 - 1.  
Pegue a carta de tarô.  
Fale com a Madame Xima. - 2 - 1.  
Pegue a carta de tarô.  
Fale com a Madame Xima. - 1.  
Pegue a carta de tarô.  
Fale com a Madame Xima. - 1.  
Pegue a carta de tarô.  
Fale com a Madame Xima. - 1.  
Pegue a carta de tarô.  
Fale com a Madame Xima.  
Puxe a corrente.  
Abra a porta.  
Pegue o ímã de geladeira.  
Use o ímã de geladeira na rolha.  
Vá para cima.  
Pegue as propagandas.  
Pegue o livro de receitas.  
Pegue a almofada.  
Use o livro de receitas.  
Fale com o barman.  
Cuspa na escarradeira.  
Vá para cima a esquerda.  
Abra a porta da esquerda.  
Abra a porta.  
Vá para baixo a direita.  
Vá para a direita.  
Vá para cima.  
Vá para baixo.  
Dê o biscoito com larvas meio comido para o cachorro velho.  
Pegue o pêlo de cachorro fedorento.  
Pegue a marreta.  
Pegue a talhadeira.  
Fale com o cachorro velho. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.  
Vá para cima a esquerda.  
Vá para cima a direita.  
Vá para o moinho de vento.  
Pegue a pimenta.  
Vá para baixo.  
Vá para as luzes estranhas.  
Pegue o pedaço de tofu.  
Use a talhadeira no pedaço de tofu.  
Pegue a xícara de medida.  
Pegue o furador.  
Vá para cima.  
Fale com o ilhéu. - 2 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 3.  
Use a máscara de tofu.  
Vá para baixo.



Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Saia da aldeia.  
Vá para a praia.  
Use a almofada nas pedras.  
Use a marreta na seringueira.  
Use a xícara de medida na água do mar.  
Use a rolha na xícara de medida.  
Vá para cima.  
Vá para o hotel.  
Entre no hotel.  
Vá para cima.  
Use a talhadeira no queijo redondo.  
Vá para cima.  
Dê o pêlo de cachorro fedorento para o barman.  
Dê a pimenta para o barman.  
Dê o ovo para o barman. - 1 - 4.  
Use o Castigo Corporal do Caribe.  
Fale com o barman. - 2 - 2 - 2 - 3 - 4 - 4 - 5 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 6.  
Use a talhadeira na Cabeça-D-Folga.  
Pegue a jarra vazia.  
Use o furador na tampa da jarra.  
Vá para cima a esquerda.  
Abra a porta da esquerda.  
Use a marreta no prego.  
Abra a porta.  
Pegue o retrato.  
Use a tesoura no retrato.  
Pegue o prego.  
Use o retrato na porta da esquerda.  
Abra a porta da esquerda.  
Olhe através da vigia.  
Abra a porta.  
Vá para baixo a direita.  
Pegue o espelho.  
Use o rosto na moldura do espelho.  
Fale com o Boncaldo. - 1.  
Use a Cabeça-D-Folga no grogue.  
Use o drinque de alto teor alcoólico.  
Use a talhadeira no caixão.  
Pegue o primeiro prego do caixão. Contando da esquerda para a direita.  
Use a talhadeira no caixão.  
Vá para cima.  
Vá para baixo.  
Fale com a rachadura entre as portas.  
Vá para cima a esquerda.  
Vá para a direita.  
Fale com o Stan. - 1 - 5.  
Vá para cima.  
Vá para cima.  
Entre no hotel.  
Vá para cima a esquerda.  
Use o cartão de visitas plastificado na porta da direita.  
Abra a porta da direita.  
Vá para a esquerda.  
Puxe a cama.

Use os pregos de caixão na cama.  
Use o prego na cama.  
Pegue o livro.  
Vá para a direita.  
Vá para baixo a direita.  
Fale com o Boncaldo. - 2 - 2 - 4 - 2 - 2.  
Fale com o Boncaldo. - 1.  
Use a Cabeça-D-Folga no grogue.  
Use o drinque de alto teor alcoólico.  
Suba o buraco desmoronando.  
Fale com a noiva fantasma. - 1 - 1 - 1 - 2 - 1 - 2 - 2 - 2 - 3 - 4 - 5.  
Vá para a esquerda.  
Pegue o pé-de-cabra.  
Vá para cima.  
Pegue o Murray.  
Use a rachadura.  
Olhe através da rachadura.  
Fale com o Mort. - 1 - 1 - 1 - 2 - 3 - 2 - 2 - 3 - 3 - 3 - 4.  
Use o braço de esqueleto no lampião.  
Use o Murray na rachadura.  
Use o Murray no lampião.  
Vá para a direita.  
Vá para cima.  
Vá para cima.  
Entre no hotel.  
Vá para cima.  
Pegue o atestado de óbito.  
Vá para cima.  
Vá para cima a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Use o pé-de-cabra no buraco fechado com tábuas.  
Use o pé-de-cabra na cama.  
Pegue a aliança de noivado.  
Vá para cima.  
Vá para a direita.  
Fale com o Stan.  
Vá para cima.  
Vá para cima a direita.  
Vá para o moinho de vento.  
Use o guarda-chuvinha nas pás do moinho.  
Use a jarra vazia no barril.  
Vá para baixo.  
Vá para baixo.  
Vá para a aldeia.  
Vá para o vulcão.  
Use a máscara de tofu.  
Vá para cima a direita.  
Use o pedaço de queijo nacho não derretido na grande cratera fervente.  
Vá para cima.  
Vá para o hotel.  
Use o pedaço de queijo nacho não derretido na panela.  
Pegue a panela.  
Pegue a loção muito gordurosa para as mãos.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a Elaine.  
Use a loção gordurosa para as mãos no anel de diamante amaldiçoado.

Puxe o anel de diamante amaldiçoado.  
Use a jarra de água nos vaga-lumes.  
Use a tampa da jarra nos vaga-lumes.  
Vá para baixo a esquerda.  
Vá para o farol.  
Use o espelho no espelho.  
Use o lampião no soquete da lâmpada.  
Vá para baixo.  
Vá para a praia.  
Fale com a figura misteriosa. - 1.  
Fale com o operador de guincho. - 1.  
Vá para o topo do rochedo.  
Fale com o Effete LaFoot. - 1.  
Use o guarda-chuvinha. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.  
Dê as cartas de tarô para o Rei André.  
Vá para o farol.  
Vá para baixo.  
Vá para a clareira.  
Use o diamante enorme na aliança de noivado.  
Use o anel de diamante completo no Dedo anular esquerdo de Elaine.

## ► QUINTA FASE

1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 5 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 6 - 2 - 2 - 2 - 1 - 2 - 2.  
Abra a porta.  
Fale com o Murray.  
Fale com o Imundongo. - 1 - 1 - 2 - 2 - 3 - 3 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4.  
Fale com o Piro Cão. - 1 - 1 - 1 - 1.  
Fale com o Piro Cão. - 1 - 1.  
Pegue a âncora.  
Use a âncora na torta falsa.  
Use a torta falsa pesada na pilha de tortas de suspiro.  
Abra o portão.  
Use o buraco.  
Fale com o Murray.  
Fale com o Piro Cão. - 1 - 1 - 2 - 2 - 3.  
Empurre o Piro Cão seis vezes.  
Pegue o moedor de pimenta.  
Fale com o cara do sorvete. - 1.  
Coma o sorvete simples.  
Fale com o cara do sorvete. - 1.  
Use o moedor de pimenta no sorvete simples.  
Use a torta de suspiro no sorvete simples.  
Use o pêlo do Piro Cão no sorvete horrível.  
Coma o sorvete horrível.

## ► ÚLTIMA FASE

Vá para cima.  
Pegue a corda caída.  
Sempre que o LeChuck aparecer use o moedor de pimenta nele.  
Na segunda tela pegue o barril de rum.  
Na terceira tela abra o lampião.  
Sobre o frasco de querosene.

Pegue o frasco de querosene.  
Na quarta tela use o frasco de querosene na corda caída.  
Use a corda caída no barril de rum.  
Use o barril de rum explosivo no Macaco Gigante da Neve Dínamo-Símioelétrico.  
Quando o LeChuck aparecer use o moedor de pimenta nele.

**Acabou.**

***Roteiro escrito por Fabiano Juvencio***  
*e-mail para contato: [gangstertown@hotmail.com](mailto:gangstertown@hotmail.com)*

***Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures***  
*<http://www.scummbr.kit.net> | [http://s15.invisionfree.com/ScummBR\\_Forum/](http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/)*