

Detonado / Debulhado / Walkthrough
SIMON THE SORCERER

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

Abra a gaveta.
Pegue a tesoura.
Pegue o ímã.
Saia da casa.
Vá para a direita.
Pegue a corda.
Use a corda no ímã.
Pegue o badalo do sino.
Vá para cima.
Abra a porta do bar e entre.
Pegue a caixa de fósforos.
Use a tesoura no anão.
Fale com as mulheres. - 3.
Fale com as mulheres. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 1.
Fale com o barman. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2.
Vá para a direita.
Fale com os magos. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Fale com os magos. - 2 - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a esquerda.
Saia do bar.
Vá para a esquerda.
Abra a porta da loja e entre.
Fale com o vendedor. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Saia da loja.
Vá para cima.
Vá para a esquerda. - 1 - 1 - 1 - 1 - 2.
Vá para a esquerda.
Pegue a escada.
Entre na casa.
Pegue o remédio.
Pegue o pote de vidro.
Saia da casa.
Direita - direita - esquerda - direita - direita.
Fale com o bárbaro. - 1 - 1.
Esquerda - baixo - direita - baixo - esquerda.
Use a manivela.
Pegue o balde de água.
Bata na porta da casa da bruxa.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Fale com o Troll. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Pegue a placa.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Fale com o Oaf. - 1 - 1.

Vá para cima a direita.
Desça pelo cipó.
Fale com o Golum. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Suba pelo cipó.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Use o badalo do sino no sino.
Use o sino.
Pegue a trança. - 1 - 1 - 1 - 1.
Pegue a trança.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Pegue os feijões.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - cima.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Use o porco na porta de chocolate.
Entre na casa.
Pegue a caixa de fumaça.
Pegue o chapéu.
Saia da casa.
Use a caixa de fósforos na caixa de fumaça.
Pegue a cera.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Vá para trás da casa.
Use os feijões no adubo.
Pegue a melancia.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Entre no bar.
Fale com o barman. - 1.
Use a cera no barril de cerveja.
Saia do bar.
Pegue o barril de cerveja.
Esquerda - esquerda - direita - cima - direita.
Vá para a direita.
Pegue a pena.
Fale com a coruja. - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita. - 1.
Vá para cima a esquerda.
Esquerda - esquerda - direita - direita - direita.
Vá para a direita.
Use a melancia no saxofone.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.

Fale com o Von Jones. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a direita.
Vá para cima a esquerda.
Pegue o papel.
Vá para a direita.
Pegue a pedra.
Olhe para a pedra.
Coloque a barba.
Entre na Mina dos Anões. - 7.
Fale com o anão da direita. - 1 - 1.
Entregue o barril de cerveja para o anão da esquerda.
Use a pena no anão que está dormindo.
Pegue a chave.
Vá para cima a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Pegue o gancho.
Abra a porta e entre. - 1 - 3.
Entregue o papel do bar para o anão. - 1.
Vá para cima a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Fale com o lenhador. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a direita.
Aproxime-se do desfiladeiro.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.
Entre na caverna.
Vá para a direita.
Bata na porta. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Tome a sopa. - 1.
Use o pote de vidro na sopa.
Empurre o baú.
Abra o alçapão.
Desça a escada.
Vá para a direita.
Suba a escada.
Saia da casa.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Use o detector de metais.
Vá para a direita.
Use o saxofone.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entre na caverna.
Entre na caverna.
Use o remédio no dragão.
Entre na caverna.
Pegue o extintor de incêndio.
Saia da caverna.
Use o gancho no pedregulho.
Suba em cima da caverna.

Use a corda com o ímã no buraco.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.
Pegue a pedra.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Fale com a árvore. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Direita - direita - direita - baixo - direita.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Desça pelo cipó.
Fale com o Golum. - 1.
Suba pelo cipó.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - cima.
Entre na loja.
Entregue a lista de compras para o vendedor.
Pegue o detergente. - 2.
Pegue o martelo. - 2.
Saia da loja.
Vá para cima.
Entregue a pedra preciosa para o vendedor ambulante. - 1 - 1 - 1.
Vá para cima.
Use a pedra na bigorna.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Abra a caixa.
Abra a caixa.
Olhe para as caixas.
Pegue o livro.
Olhe para o livro.
Pegue o osso de rato.
Use o papel na porta.
Use o osso de rato na fechadura da porta.
Pegue o papel.
Use a chave na fechadura da porta.
Abra a porta e saia da sala.
Pegue o balde.
Vá para baixo.
Pegue o espeto de ferro quente.
Pegue as balas de hortelã.
Fale com o velho. - 3 - 1 - 1 - 1.
Retire o anel da invisibilidade.
Fale com o velho. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Use o balde no velho.
Use o espeto de ferro quente no velho.
Abra a câmara de ferro e entre.

Abra a câmara de ferro.
Pegue o serrote.
Use o serrote nas barras de ferro da grade.
Saia da fortaleza.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Entregue o fóssil para o Von Jones. - 3.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Entre na caverna.
Vá para a direita.
Entre na casa.
Desça a escada.
Use o martelo na tábua.
Vá para a direita.
Pegue a erva.
Vá para a esquerda.
Suba a escada.
Saia da casa.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Olhe para a sujeira.
Pegue o pedaço de metal.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Suba em cima da caverna.
Use a corda com o ímã no buraco.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Use o detergente na mancha da árvore.
Fale com a árvore.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Baixo - esquerda - esquerda - cima - cima.
Vá para cima.
Use o pedaço de metal na bigorna.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Entre na casa. - 1 - 1 - 1 - 1.
Entregue a erva para o sapo.
Saia da casa.
Direita - direita - esquerda - direita - direita.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entregue a cabeça do machado para o lenhador.
Entre na casa do lenhador.
Pegue o pino.

Use o extintor de incêndio na lareira.
Empurre o gancho.
Pegue o pedaço de madeira.
Vá para cima.
Saia da casa do lenhador.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - baixo.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Fale com os insetos.
Direita - direita - direita - direita - direita.
Vá para a direita.
Vá para baixo a direita.
Pegue a trança.
Use o pedaço de madeira no chão.
Use a escada no buraco.
Desça a escada.
Abra a tumba. - 1.
Entre no castelo.
Desça a escada.
Abra a tumba.
Pegue a atadura solta da múmia.
Pegue o cajado.
Suba a escada.
Saia do castelo.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - cima.
Vá para a direita.
Entre no bar.
Vá para a direita.
Entregue o cajado para os magos. - 1 - 2.
Entregue as moedas de ouro para os magos. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a esquerda.
Saia do bar.
Esquerda - esquerda - direita - baixo - direita.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Abra a porta da casa da bruxa.
Pegue a vassoura. - 1 - 1 - 1.
Derrote a bruxa no duelo. - 4.
Se você perder abra a porta da casa da bruxa e entre. - 1 - 1.
Entre no buraco do rato.
Direita - direita - esquerda - esquerda - direita.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Entre na caverna.
Direita - direita - direita - direita - direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.

Use o escudo no gancho.
Use a garrafa no escudo.
Olhe para o livro grande.
Olhe para o livro pequeno.
Desça as escadas.
Fale com o espelho. - 2 - 1.
Suba as escadas.
Fale com os demônios. - 1 - 2 - 2.
Entre no teletransportador. - 2.
Pegue a pedra.
Pegue o galho.
Fale com o balconista. - 1 - 1 - 1 - 1.
Olhe para os folhetos.
Use o elástico no galho.
Use o estilingue no sino.
Pegue os fósforos.
Vá para a direita.
Pegue o balde.
Vá para a direita.
Use a varinha mágica no mago.
Use os fósforos no chão.
Use a varinha mágica na lava. - 1 - 1 - 1.
Vá para a direita.
Use o balde no mago.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvencio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/