

Detonado / Debulhado / Walkthrough

SIMON THE SORCERER 2

THE LION, THE WIZARD AND THE WARDROBE

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

► **PRIMEIRA FASE**

Vá para a direita.
Vá para o chafariz.
Vá para a esquerda.
Vá para as docas.
Fale com o Goldilocks. - 2 - 3 - 3 - 3 - 1 - 1 - 3 - 3 - 3 - 3 - 2.
Fale com o Um Bongo. - 1 - 2 - 2 - 1 - 4.
Vá para a direita.
Vá para a lanchonete.
Fale com o mascote do Swamping. - 1.
Vá para a esquerda.
Olhe para o lixo.
Vá para a direita.
Vá para a rua dos negociantes.
Use o balão na grade.
Fale com o velho.
Entre na loja de animais. - 1 - 1 - 1 - 1.
Tente pegar a tartaruga.
Saia da loja de animais.
Vá para a esquerda.
Pegue o livro de piadas.
Fale com o vendedor.
Saia da rua dos negociantes.
Vá para a casa do 3 ursos.
Abra a caixa de correio.
Pegue a carta.
Vá para a esquerda.
Vá para o escritório do agiota.
Fale com o bobo da corte. - 3 - 1 - 2 - 2.
Entre no escritório.
Fale com a secretária. - 1 - 1 - 1 - 5.
Abra a porta - 1 - 1.
Use a carta no in-tray.
Vá para a direita.
Entregue o livro de piadas para o bobo da corte.
Vá para a direita.
Vá para a praça da cidade.
Fale com o Accordion Player.
Vá para a esquerda.
Vá para a loja do Calypso.
Vá para a esquerda.
Pegue o corante.
Pegue o taco de baseball.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para o castelo. - 3 - 2 - 1 - 1 - 3.

Vá para a casa dos 3 ursos.
Vá para a direita.
Pegue as luvas de borracha.
Feche a torneira.
Vá para a esquerda.
Vá para a loja de tatuagens.
Use a escada.
Abra a porta de cima e entre.
Fale com o cara que tem uma panela na cabeça.
Use a caderneta no cara que tem uma panela na cabeça. - 2 - 1 - 1 - 1.
Vá para a direita.
Suba as escadas.
Vá para a praça da cidade.
Entregue o taco de baseball para o Accordion Player.
Vá para a esquerda.
Vá para a rua dos negociantes.
Pegue os poster.
Fale com o velho. - 1 - 1 - 2 - 3 - 3.
Entre na loja de animais.
Use as luvas de borracha na tartaruga.
Use a tartaruga na gaiola da direita.
Use a máquina.
Pegue a tartaruga.
Pegue os vagalumes.
Use os vagalumes na gaiola da esquerda.
Empurre a alavanca.
Use a máquina.
Saia da rua dos negociantes.
Vá para as docas.
Use o pé-de-cabra na caixa.
Pegue a peruca.
Pegue o bote de borracha.
Entregue o poster para o Um Bongo.
Vá para a direita.
Vá para a casa dos 3 ursos.
Vá para a direita. - 4 - 4 - 2 - 1 - 2.
Vá para a esquerda.
Vá para a loja de tatuagens.
Entre na porta de cima.
Coloque o mingau.
Desça a escada.
Abra o saco.
Suba as escadas.
Vá para a lanchonete.
Fale com o mascote do Swampling. - 1.
Entre na lanchonete.
Fale com o cara que faz tatuagens. - 1.
Fale com o garoto. - 3 - 2 - 1.
Fale com o balconista. - 3 - 2 - 3 - 3 - 1.
Abra o pacote da lanchonete.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a rua dos negociantes.
Use o balão na grade.
Vá para a esquerda.
Fale com o vendedor. - 1 - 1.

Vá para a direita.
Fale com o gordão. - 1.
Pegue as lâmpadas.
Fale com a entrada da caverna.
Saia da caverna.
Saia da rua dos negociantes.
Vá para o chafariz.
Use o tecido na cesta.
Use o corante no chafariz.
Vá para a esquerda.
Vá para a praça da cidade.
Fale com o Um Bongo. - 4 - 1.
Vá para o chafariz.
Pegue o tecido.
Vá para a esquerda.
Vá para a rua dos negociantes.
Vá para a esquerda.
Fale com o vendedor.
Vá para a direita.
Saia da rua dos negociantes.
Vá para a lanchonete.
Fale com o mascote do Swampling. - 4.
Entre na lanchonete.
Coloque a fantasia do Swampling.
Vá para a esquerda. - 1 - 3 - 1 - 1.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a rua dos negociantes.
Use o balão na grade. - 4.
Vá para baixo.
Vá para o escritório do agiota.
Use o pé-de-cabra na grade do esgoto no chão.
Entre nos esgotos.
Use os vagalumes.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Use a vara de pesca no lago.
Vá para a esquerda. - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2.
Vá para a direita.
Use a corda de bungee railing.
Use o balde na lama.
Entre nos esgotos.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a lanchonete.
Fale com o mascote do Swampling. - 4.
Entre na lanchonete.
Coloque a fantasia do Swampling.
Fale com os irmãos Phew. - 1.
Vá para a esquerda.
Entregue o balde para o Swampling.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a direita.

Vá para a rua dos negociantes.
Use o balão na grade.
Vá para a esquerda.
Entregue a sopa do pantão para o vendedor. - 1.
Vá para a direita.
Saia da rua dos negociantes.
Vá para a competição de mágica.
Fale com o balconista. - 3 - 1 - 1 - 3.
Entre no campeonato de mágica.
Use o swamp shake no segundo mago. Contando da esquerda para a direita.
Vá para a esquerda.
Use a bomba fedorenta.
Entre no campeonato de mágica.
Pegue o livro de magias.
Vá para a direita.
Vá para o castelo.
Entre no castelo. - 1 - 1 - 1 - 1.
Abra a porta e entre no castelo.
Pegue o cymbals.
Abra a porta da direita e entre.
Pegue o klaxon.
Pegue o football rattle.
Use o wedge no berço.
Pegue o cog.
Vá para a direita.
Abra a porta da esquerda e entre.
Use o football.
Use o klaxon.
Use o cymbals.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda. - 1.
Use o peixe na foca.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Vá para a lanchonete.
Fale com o mascote do Swampling. - 4.
Entre na lanchonete.
Coloque a fantasia do Swampling.
Use o cog no relógio.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a loja de tatuagens.
Abra a porta.
Pegue o pamfleto. - 1 - 1 - 4.
Suba as escadas.
Vá para a lanchonete.
Entre na lanchonete.
Entregue o pamfleto para o garoto.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a rua dos negociantes.
Use o balão na grade.
Saia da rua dos negociantes.

Vá para a loja de tatuagens.
Entre na loja de tatuagens. - 4.
Vá para a direita.
Suba as escadas.
Vá para o pântano.
Fale com a mergulhadora.
Pegue os tanques de ar.
Use os tanques de ar no bote de borracha.
Use o bote de borracha.
Pegue a espada.
Use o bote de borracha.
Entre nos esgotos.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para o castelo.
Entre no castelo.
Entregue a espada para o príncipe.
Vá para a esquerda.
Entre na porta da esquerda.
Use a ervilha nos colchões. - 3 - 1.
Pegue o pirulito.
Vá para a esquerda.
Entre na porta da direita.
Entregue o pirulito para o bebê.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Pegue o pirulito.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Vá para a lanchonete.
Fale com o mascote do Swampling. - 4.
Entre na lanchonete.
Coloque a fantasia de Swampling.
Vá para a esquerda. - 1 - 1.
Entregue o pirulito para as crianças.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para o castelo.
Entre no castelo.
Vá para a esquerda.
Entre na porta da direita.
Entregue a mamadeira para o bebê.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.

Suba as escadas. - 3 - 1 - 1 - 1.
Suba as escadas.
Use o swamp shake no pentagram.
Desça as escadas.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Vá para a rua dos negociantes.
Use o balão na grade.
Vá para a esquerda.
Abra a porta.
Pegue o mucusade.
Entre no tubo.
Saia pela janela.
Vá para baixo.
Vá para a loja do Calypso.

► **SEGUNDA FASE**

2.
Use o livro de magias.
Pegue o tapa-olho da caveira.
Suba as escadas. - 3.
Pegue um papagaio.
Olhe para o diário.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Pegue a faca.
Use a faca na rede.
Pegue a caixa de fósforos.
Vá para a direita.
Entregue o tapa-olho para o pirata que está usando óculos.
Use o rigging.
Use o cartão postal no telescópio.
Vá para baixo.
Empurre o pirata que está usando o martelo.
Pegue a tábua.
Pegue o martelo.
Vá para a esquerda.
Fale com o negão. - 1.
Suba as escadas.
Use o maçarico na corrente.
Use a tábua na porta da direita.
Use o maçarico na corrente.
Abra a porta do porão.
Pegue o mucusade.
Suba a escada.
Suba a escada.
Use o papagaio no papagaio.
Use o chicletes no papagaio.
Vá para a esquerda.

► TERECEIRA FASE

Pegue a pá.
Pegue a toalha.
Vá para a selva.
Pegue o pedaço de pau.
Use o pedaço de pau na pá.
Entregue o balão para o garoto.
Vá para a direita.
Use a pá.
Use o toalha no buraco.
Use a concha na toalha.
Fale com o idiota.
Pegue o mucosade.
Vá para a selva.
Entre na caverna.
Pegue a garrafa. - 1 - 1.
Saia da caverna.
Pegue o cachorro.
Entre na loja.
Fale com o waitress. - 1.
Fale com o waitress. - 1.
Vá para a direita.
Entre na caverna.
Pegue a garrafa. - 1.
Saia da caverna.
Vá para a esquerda.
Fale com o negociante. - 4 - 4 - 1 - 1.
Pegue o apito.
Vá para cima.
Empurre a alavanca.
Vá para a esquerda.
Use o cachorro no gerador.
Vá para a direita.
Use o apito.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Use o apito.
Vá para a direita.
Fale com o negociante.
Use a cafeína no café.
Vá para a direita.
Entre na caverna.
Use o café na garrafa.
Pegue a garrafa. - 1.
Vá para a esquerda.

► ÚLTIMA FASE

Abra a porta.
Vá para a direita.
Vá para a casa. - 1 - 1 - 1.
Pegue o papel.
Pegue 3 garrafas de refrigerante.
Vá para a direita.
Vá para a floresta negra.
Entregue uma garrafa de refrigerante para o garoto.
Aproxime-se dos móveis. - 1 - 2 - 2 - 3 - 3 - 1 - 2 - 1.
Vá para a direita. - 1 - 1 - 1.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a casa.
Feche a porta.
Pegue uma garrafa de refrigerante.
Pegue o gato.
Abra a porta e saia da casa.
Vá para o Volcano Rim.
Pegue o chemical sprayer.
Pegue o livro.
Use o gato na planta carnívora.
Use o canudo na garrafa de refrigerante.
Use a garrafa vazia na saliva.
Vá para a direita.
Vá para o Goblím Camp.
Use a garrafa com a saliva no goblet.
Vá para a esquerda.
Pegue o conch horn.
Vá para a esquerda.
Fale com o Elf. - 1 - 1 - 1 - 1.
Use o refrigerante no perfume.
Entre na grande barraca.
Pegue a comida.
Pegue a pimenta.
Vá para baixo.
Use a pimenta no Elf.
Entregue o papel para o Elf.
Entregue o perfume para o Elf.
Use o refrigerante no fogo.
Pegue as moedas.
Pegue os dados.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a floresta negra.
Entregue a comida para o garoto.
Pegue a lupa.
Entregue o pedaço de madeira para os insetos.
Vá para a direita.
Entregue a dentadura para a bruxa da esquerda.
Entregue o conch horn para a bruxa do meio.
Entregue a lupa para a bruxa da direita.
Use uma garrafa vazia na poção.
Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.
Vá para a casa.
Entregue a poção para os jogadores. - 1 - 3.
Vá para a direita.
Vá para o Goblin Camp.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda. - 1 - 1 - 1 - 2.
Pegue o tapestry.
Vá para cima. - 2 - 2 - 2 - 2 - 1.
Vá para a esquerda.
Use o tapestry no suor.
Use o tapestry no chemical sprayer.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Coloque o cachorro.
Use o chemical sprayer.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Empurre a alavanca.
Vá para direita.
Vá para cima.
Coloque as pantufas de cachorro.
Vá para a esquerda.
Pegue a chave de fenda.
Use a chave de fenda na mão.
Use a mão no identificador.
Pegue o galho do tempo.
Vá para a esquerda.

Acabou.

*Roteiro escrito por Fabiano Juvencio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com*

***Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/***