

*Detonado / Debulhado / Walkthrough*

# **THE DIG**

*Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio*

Use o pen ultimate.  
Comm.  
Miles. - 4.  
Use o flying pig.  
Use o pig.  
Use o pig.  
Pegue a pá.  
Pegue o zero-g-digger.  
Pegue o explosivo unidade Alpha.  
Pegue o explosivo unidade Beta.  
Afaste-se do pig.  
Vá para a direita.  
Vá para o quadrante 2.  
Use o zero no target surface.  
Use o explosivo unidade Alpha na sujeira.  
Use o arming key no explosivo unidade Alpha.  
Vá para a direita.  
Vá para o quadrante 4.  
Vá para a esquerda.  
Vá para o quadrante 3.  
Use a pá no boulder.  
Use o explosivo unidade Beta no surface.  
Use o arming key no explosivo unidade Beta.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Use o Pen Ultimate.  
Comm.  
Borden. - 4.  
Use o metallic plate.  
Use o zero-g-digger no odd projection da direita.  
Empurre o metallic plate.  
Use o zero-g-digger no odd projection de cima.  
Empurre o metallic plate.  
Use o zero-g-digger no odd projection.  
Empurre o metallic plate.  
Entre no túnel.  
Aproxime-se do pedestal.  
Pegue o plate de cima.  
Pegue o plate da direita.  
Pegue o plate de baixo.  
Pegue o plate da esquerda.  
Olhe para o square indentations.  
Coloque o plate certo em cima.  
Coloque no plate certo na direita.  
Coloque o plate certo em baixo.  
Coloque o plate que sobrou na esquerda.  
Vá para a direita.  
Vá para cima.

Use a pá no chão.  
Pegue o tusk.  
Pegue o jaw bone.  
Vá para a direita.  
Vá para a esquerda.  
Vá para o wreck.  
Abra o baú.  
Pegue o device.  
Feche o baú.  
Pegue o hanging wire.  
Pegue o wire.  
Pegue o engraved rod.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a direita.  
Vá para a direita.  
Use o device.  
Use a pá no chão.  
Pegue o bracelete.  
Vá para a esquerda.  
Vá para baixo.  
Use a pá no chão.  
Pegue p plate.  
Vá para a direita.  
Pegue o purple engraved rod.  
Examine o purple engraved rod e anote as figuras.  
Vá para o ramp.  
Use o painel de controle.

1	4	
2	5	7
3	6	

5 no 2.  
2 no 6.  
1 no 5.  
6 no 4.  
1 no 5.  
EXIT

Use o botão triangular.  
Puxe o loose plate.  
Pegue o cristal azul.  
Vá para o Nexus.  
Use o painel da esquerda do dark tunnel e coloque a combinação do purple.  
Entre na porta aberta.  
Use o botão.  
Entre no tram.  
Outside.  
Olhe para o fóssil.  
Vá para cima.  
Use o strange device.  
Aperte o interruptor até a linha chegar ao círculo.

Vá para a direita.  
Crystal form.  
Vá para cima a direita.  
Spire.  
Entre na porta.  
Pegue os cristais.  
Pegue o tablet.  
Examine o tablet.  
Use o display da direita.  
Use o segundo display. Contando da direita para a esquerda.  
Use o terceiro display.  
Pegue o red engraved rod.  
Examine o red engraved rod e anote a sequência.  
Use o quarto display.  
Entre na porta da esquerda.  
Museum.  
Outside.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Use o tram.  
Nexus.  
Vá para a direita.  
Use os cristais no corpo do Brink.  
Canyon.  
Small role.  
Vá para a direita.  
Museum tram.  
Use o tram.  
Use a weekend door.  
Pegue o canister.  
Saia da sala.  
outside.  
Água.  
Use o loose bones.  
Monte o esqueleto.  
Use o canister na criatura morta.  
Use os cristais na criatura morta.  
Pule na água.  
Chamber.  
Pegue o plate.  
Pegue o orange engraved rod.  
Examine o orange engraved rod e anote a sequência.  
Vá para a esquerda.  
Pule na água.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Use o tram.  
Nexus.  
Vá para a direita.  
Use o painel da direita do dark tunnel.  
Coloque a sequência do laranja e entre na porta.  
Use o botão.  
Entre no tram.  
Vá para cima a direita.  
Vá para a esquerda.  
Quando você ouvir o barulho da água se aproximando atravesse para o outro lado.

Use a pá na pedra.  
Vá para cima.  
Use o stranger device e segure o botão para tentar formar a ponte de luz.  
Mexa na lente.  
Use o strange device.  
Segure o botão e solte-o quando a linha alcançar o círculo.  
Bright light.  
Crystal form.  
Vá para a direita.  
Spire.  
plateau.  
pegue o rod.  
Use o pole.  
Pegue o rib cage.  
Pegue o cover.  
Pegue o dowel e use-o no buraco do círculo.  
Pegue o pole e use-o no pin.  
Use o rib cage no gancho.  
Use o rod no cage.  
Mexa no buraco.  
Vá para baixo a esquerda.  
Vá para cima a direita.  
Use o bracelete o critter.  
Use a armadilha.  
Pegue o rod.  
Use a pá na caverna.  
Entre na caverna.  
Use o device.  
Use a pá no tracker spot.  
Pegue a parte da máquina.  
Vá para cima a esquerda.  
Vá para a direita.  
Use a parte da máquina no painel.  
Coloque o cover no painel.  
Use o painel.  
Entre na porta.  
Pegue o green engraved rod.  
Examine o green engraved rod e anote a sequência.  
Pegue o plate.  
Pegue o twin scepters.  
Use o gold scepter na faint light.  
Use o gold scepter na parte de cima da direita.  
Use o silver sceptre na parte de cima da direita.  
Aperte o botão.  
Saia da sala.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a direita.  
Pegue o blue rod.  
Vá para cima.  
Overlook.  
Vá para a esquerda.  
Tram.  
Entre no tram.  
Nexus.  
Entre no dark tunnel.  
Aperte o botão.

Aperte o botão da esquerda.  
Aperte o botão da esquerda.  
Entre na porta da esquerda.  
Use o blue rod no glowing panel.  
Clique no cristal apagado e regule os sliding crystal até o cristal apagado ser acesso.  
EXIT  
Saia da sala.  
Aperte o botão.  
Aperte o botão.  
Entre no túnel.  
Vá para a direita.  
Use o painel que fica do lado esquerdo da coluna.  
Coloque a sequência vermelha.  
Entre na porta aberta.  
Aperte o botão.  
Entre no tram.  
Vá para a direita.  
Vá para cima a direita.  
Use a pá no stone plate.  
Entre no buraco.  
Use o cristal azul no buraco.  
Pise na pedra que tem duas luas.  
Use o rod no loose stone.  
Vá para a direita.  
Mexa na sujeira.  
Toque na estátua.  
Vá para a direita.  
Path.  
Use o device.  
Mexa duas vezes na lente.  
Use o strange device.  
Aperte o botão até a linha alcançar o círculo.  
Vá para a esquerda.  
Crystal form.  
Vá para a esquerda.  
Tomb spire.  
Use o engraving.  
Vá para a direita.  
Platform.  
Vá para a direita.  
Vá para a esquerda.  
Edge.  
Vá para a esquerda.  
Tram.  
Entre no tram.  
Nexus.  
Use o painel da direita da coluna.  
Coloque a sequência verde.  
EXIT  
Use o tusk no painel.  
Use o fio no painel.  
Use o fio no sparks.  
Entre na porta aberta.  
Use o botão.  
Entre no tram.  
Ledge.

Vá para cima a direita.  
Pit.  
opening.  
Use o painel.  
Coloque a sequência roxa.  
Use o painel.  
Coloque a sequência vermelha.  
Use o painel.  
Coloque a sequência laranja.  
Use o painel.  
Coloque a sequência verde.  
Opening.  
Abra o painel.  
Use o painel.  
Source = 3 - prism BE = 3 - Prism CE = 4 - Prism CD = 1.  
Use o strange device.  
Aperte o botão.  
EXIT  
Vá para baixo a direita.  
Crystal form.  
Vá para a esquerda.  
Tomb spire.  
Edge.  
Tomb.  
Crypt.  
Aproxime-se da porta.  
Use os cristais nos ossos quebrados.  
Use o engraved rod no slot.  
Entre na porta.  
Vá para a pirâmide.  
Use o engraved rod no painel.  
Use os cristais da vida no corpo do alien. - 11 - 10 - 9 - 8 - 7 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3.  
Vá para baixo a direita.  
Vá para a direita.  
up.  
Vá para a direita.  
path.  
Vá para a direita.  
platform.  
Vá para a direita.  
Use a lanterna nos morcegos.  
platform.  
Pegue os cristais.  
Vá para a direita.  
Vá para a esquerda.  
Light bridge.  
Crystal form.  
Vá para cima a esquerda.  
Map spire.  
Vá para cima a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Fale com o Brink. - 5.  
falls source.  
Empurre a pedra.

down.  
Vá para a direita.  
Fale com o Brink - 5.  
Door.  
pit.  
opening.  
opening.  
Vá para baixo a direita.  
Crystal form.  
Vá para cima a direita.  
Museum Spire.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Broken door.  
Pegue quatro cristais da vida.  
Door.  
Outside.  
Up.  
Vá para a direita.  
Crystal form.  
Vá para a esquerda.  
Tomb Spire.  
Edge.  
Tomb.  
Crypt.  
door.  
Pirâmide.  
Use o engraved rod no painel.  
Use os cristais no corpo do alien. - 13 - 13 - 13 - 13 - 12 - 12 - 11 - 11 - 11 - 10 - 10 - 10 - 10 - 9 - 9  
- 8 - 7 - 6 - 6 - 6 - 6 - 5 - 5 - 4 - 3.  
Vá para a direita.  
Vá para a direita.  
UP.  
Vá para a direita.  
Path.  
Light Bridge.  
Crystal form.  
Vá para cima a esquerda.  
Map Spire.  
Vá para cima a esquerda.  
Pit.  
Vá para a esquerda.  
ledge.  
opening.  
Entregue o tablet para a Robbins.  
Entre no opening da ilha.  
Pegue o plate.  
door.  
opening.  
Vá para cima a direita.  
pit.  
opening.  
opening.  
Vá para baixo a direita.  
Crystal form.  
Vá para a direita.

Planetarium Spire.  
Vá para a direita.  
Use o jaw bone no Brink.  
3 em cima, 1 direita, 1 baixo e 1 esquerda.  
Entre na porta aberta.  
Use o botão.  
Entre no tram.  
Entre na porta.  
Mexa no objeto estranho da esquerda.  
Mexa no da direita.  
Use o console.  
Coloque um cristal no empty slot da esquerda.  
Coloque um cristal no empty slot da direita.  
EXIT  
Vá para cima.  
Mexa no objeto.  
Mexa no de cima.  
Vá para cima.  
Chute o ninho.  
Use o device e aperte o botão.  
Vá para a esquerda.  
Crystal.  
Vá para a esquerda.  
Tomb.  
Edge.  
Tomb.  
Crypt.  
Entre na porta.  
Vá para a pirâmide.  
Use o engraved rod no painel.  
Use o cristal no corpo do alien. - 5 - 5 - 5 - 5 - 4 - 4 - 4 - 3.  
Pegue o creator's engraving.  
Examine o creator's engraving e anote a sequência.  
Vá para a direita.  
Vá para a direita.  
Up.  
Vá para a direita.  
Path.  
Vá para a esquerda.  
O Olho.  
Vá para cima a esquerda.  
Map Spire.  
Vá para cima a esquerda.  
Use o painel.  
Coloque a sequência do creator's engraving.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
Entre na porta da direita.  
Vá para a praia.  
Use o eye part.  
Pegue o eye part.  
Vá para cima a direita.  
Vá para a direita.  
Entre na porta da esquerda.  
Vá para a direita.



Opening.  
Opening.  
Vá para baixo a direita.  
O Olho.  
Vá para baixo.  
Cathedral Spire.  
Lab.  
Vá para cima.  
Vá para a esquerda.  
O Olho.  
Vá para a esquerda.  
Tomb.  
Vá para a direita.  
Platform.  
Fale com o Brink. - 5 - 3.  
Use o eye part no slot.  
Pegue o eye part.  
Use o eye part no slot.  
Quando a máquina parar pegue o cristal.  
Pegue o Eye part.  
Vá para a direita.  
Vá para a esquerda.  
Vá para a esquerda.  
O Olho.  
Vá para baixo.  
Cathedral Spire.  
Lab.  
Vá para baixo.  
Use o console.  
Coloque um cristal no empty slot da esquerda.  
Coloque um cristal no empty slot da direita.  
Coloque o eye part no gap in machinery.  
EXIT.  
Fale com a Robbins. - 7.  
Existem dois finais.  
Final 1.  
Use o cristal da vida na Robbins.  
Vá para a esquerda.  
Use o strange device.  
Aperte o botão.  
Use o strange device.  
Aperte o botão.  
EXIT.  
Vá para a esquerda.  
Entre no olho.  
Entre no portal.  
Acabou.  
Final 2.  
Vá para cima.  
Vá para a esquerda.  
Use o strange device.  
Aperte o botão.  
Use o device.  
Aperte o botão.  
Vá para a esquerda.  
Entre no olho.

Entre no portal.

**Acabou.**

***Roteiro escrito por Fabiano Juvenio***  
*e-mail para contato: [gangstertown@hotmail.com](mailto:gangstertown@hotmail.com)*

***Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures***  
*<http://www.scummbbr.kit.net> | [http://s15.invisionfree.com/ScummBR\\_Forum/](http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/)*