

Detonado / Debulhado / Walkthrough

TORIN'S PASSAGE

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

► **PRIMEIRA FASE**

Pegue as uvas.
Olhe para as uvas.
Vá para cima a esquerda.
Pegue o pedaço de corda.
Olhe para o pedaço de corda.
Pegue o machado.
Olhe para o machado.
Vá para cima.
Olhe para o Boogle Como uma caixa.
Olhe para a mesa.
Pegue o saquinho vazio.
Olhe para o saquinho vazio.
Afasto-se da mesa.
Olhe para a cadeira da direita.
Olhe para a cadeira da esquerda.
Olhe para a cesta.
Pegue Inchie, a Minhoca.
Olhe para Inchie, a Minhoca.
Afasto-se da cesta.
Toque no fogão.
Vá para cima.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para baixo.
Vá para cima a esquerda.
Olhe para o portão.
Use a janela 6 vezes.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Olhe para a árvore com as lesmas.
Toque nos espinhos.
Use a árvore.
Use o machado na árvore.
Vá para cima.
Olhe para as folhas.
Use Inchie, a Minhoca nas folhas até ela dizer "Pare! É essa".
Olhe para a maior folha de todas.
Olhe para o Boogle como uma minhoca.
Olhe para as folhas.
Afasto-se das folhas.
Olhe para o Slim e Slime.
Fale com o Slim e Slime.
Fale com o Slim e Slime.
Fale com o Slim e Slime.
Afasto-se do Slim e Slime.
Vá para cima.
Olhe para o pântano.
Suba no galho.

Use o pedaço de corda no galho.
Desça pela corda.
Volte para o galho.
Use o pedaço de corda no Torin.
Pule do galho.
Fique se balançando e quando puder se agarre no galho da direita.
Olhe para o musgo.
Saia da árvore.
Vá para baixo.
Olhe para a raiz.
Use o machado na raiz.
Pegue a raiz.
Olhe para a raiz.
Vá para cima a direita.
Vá para cima.
Olhe para a placa.
Tente abrir a porta.
Olhe para o cristal azul.
Use o machado no cristal azul.
Olhe para o cristal azul.
Olhe para o cristal azul quebrado.
Bata na porta.
Olhe para o Boogle como uma lanterna.
Fale com o Herman.
Fale com o Herman.
Entregue as uvas para o Herman.
Fale com o Herman.
Tente entregar o musgo para o Herman.
Tente entregar a raiz para o Herman.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Olhe para o Slim e Slime.
Fale com o Slim e Slime.
Fale com o Slim e Slime.
Fale com o Slim e Slime.
Use a maior folha de todas no Slim e no Slime.
Olhe para o Slim e o Slime.
Vá para baixo.
Vá para cima a esquerda.
Use o Slim e o Slime na água.
Olhe para o lodo do fosso.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Use o lodo do fosso nas lesmas.
Olhe para a árvore.
Olhe para o lodo.
Use o Boogle como uma caixa na árvore.
Afastese da árvore.
Olhe para um monte de lesmas.
Vá para cima a direita.
Vá para cima.
Entregue um monte de lesmas para o Herman.
Fale com o Herman.
Entregue a raiz para o Herman.
Pegue o cristal.
Olhe para o cristal limpo.

Olhe para o chão.
Olhe para as pedras.
Olhe para o console.
Olhe para as pedras.
Olhe para o cristal grande.
Azul - Azul - Verde - Verde - Vermelho - Branco - Branco - Vermelho.
Olhe para o cristal grande.
Olhe para o pó.
Tente usar o Boogle como uma caixa no pó.
Use o saquinho vazio no pó.
Olhe para o pó de teletransporte.
Use o pó de teletransporte no Torin.

► **SEGUNDA FASE**

Olhe para uma peça.
Vá para cima a direita.
Puxe a peça.
Olhe para mais uma peça.
Vá para baixo a esquerda.
Fale com a Sra. Bitternut.
Olhe para o Boogle como um ioio.
Olhe para o Boogle como uma pá.
Fale com o Bobby Bitternut.
Fale com a Sra. Bitternut.
Fale com a Sra. Bitternut.
Fale com a Sra. Bitternut.
Fale com a Sra. Bitternut.
Tente pegar a peça.
Fale com o Harley Bitternut.
Vá para cima.
Vá para baixo a direita.
Fale com a mulher.
Pegue o pregador de roupas.
Olhe para o pregador de roupas.
Fale com o cara no fundo da tela.
Vá para baixo a direita.
Olhe para a rampa.
Vá para a esquerda.
Pegue a peça.
Olhe para a outra peça.
Use o Boogle como uma minhoca na caverna.
Use o Boogle como uma lanterna no escuro.
Use o Boogle como uma pá no esterco.
Vá para a direita.
Olhe para o esterco.
Vá para baixo a esquerda.
Fale com o urubu.
Fale com o urubu.
Fale com o urubu.
Fale com o urubu.
Olhe para a árvore.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima a direita.
Vá para cima a direita.

Vá para a direita.
Fale com o Rei Rupert.
Fale com o Rei Rupert.
Fale com o Rei Rupert.
Fale com o Rei Rupert.
Olhe para o colar da Rainha Diana.
Abra o colar da Rainha Diana.
Afastese do Rei Rupert e da Rainha Diana.
Fale com o Rei Rupert.
Fale com o Rei Rupert.
Olhe para a mulher da esquerda.
Olhe para a mulher da direita.
Olhe para os cristais.
Use o cristal azul nos cristais.
Olhe o convite para o Balé Real.
Olhe para a coleção de cristais do Rei Rupert.
Olhe para a peça no chão.
Afastese do chão.
Pegue o pedaço de carne.
Olhe para o pedaço de carne.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Entregue o convite do Balé Real para a Sra. Bitternut.
Pegue a peça.
Olhe para as peças, peças, peças...
Vá para cima.
Vá para baixo a direita.
Vá para baixo a direita.
Use o pedaço de carne na rampa.
Vá para baixo a esquerda.
Use o esterco na árvore.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Coloque todas as peças na parede.
Afastese da parede.
Vá para cima.
Vá para cima a esquerda da direita.
Vá para cima a direita.
Vá para cima a direita.
Tente ir para cima.
Fale com o Sam e Max.
Fale com o Sam e Max.
Fale com o Sam e Max.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Pegue a peça.
Olhe para e mais uma peça.
Pegue o leque de penas.
Olhe para o leque de penas.
Pegue o tapete do Harém.
Olhe para o tapete do Harém.
Pegue o travesseiro.
Olhe para o travesseiro.
Olhe para a placa.

Pegue a placa.
Olhe para a placa.
Olhe para a peça.
Olhe para o buraco.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima a direita.
Use o pregador de roupas no Torin.
Use o tapete do Harém no Sam e Max.
Olhe para o tapete mal-cheiroso.
Vá para cima.
Fale com o Sábio seis vezes.
Use a placa no Sábio.
Use o leque de penas no Sábio.
Use o tapete mal-cheiroso no Sábio.
Entregue o travesseiro para o Sábio.
Olhe para talvez seja uma peça.
Use a placa no Sábio.
Fale com o Sábio.
Vá para baixo a direita.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Use o tapete mal-cheiroso no buraco.
Use o leque de penas no tapete mal-cheiroso.
Use o Boogle como um iôô no tapete mal-cheiroso.
Use o Boogle como um iôô na escada.
Pegue a peça.
Vá para cima.
Olhe para Será que é... Uma peça?
Vá para cima a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda da esquerda.
Vá para cima a direita.
Use a placa na mulher.
Olhe para a peça que antes era uma placa.
Vá para cima a direita.
Vá para a direita.
Pegue a peça.
Olhe para mas... Outra peça?
Afaste-se do chão.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para cima a esquerda.

Encaixe todas as outras peças na parede.
Forme a figura de um rosto na parede com as peças.



Use o pó de teletransporte no Torin.

► **TERCEIRA FASE**

Olhe para o cristal de baixo.

Olhe para o cristal de cima.

Olhe para o céu.

Vá para a direita.

Use o Torin.

Vá para a direita.

Fale com a Leenah.

Fale com a Leenah.

Fale com a Leenah.

Fale com a Leenah.

Entregue o colar aberto para a Leenah.

Pegue a faca de Leenah na bota dela.

Olhe para a faca de Leenah.

Use a faca de Leenah na Leenah.

Olhe para o Boogle como uma enfermeira.

Arrume os bichos de forma correta.

1 - 1 (Capuz cinza, cachecol amarelo, manga cinza, roupa cinza e cinto vermelho).

2 - 1 (Capuz verde, cachecol cinza, manga cinza, roupa roxa e cinto cinza).

2 - 2 (Capuz verde, cachecol cinza, manga cinza, roupa cinza e cinto vermelho).

2 - 3 (Capuz verde, cachecol amarelo, manga cinza, roupa cinza e cinto cinza).

2 - 4 (Capuz verde, cachecol cinza, manga azul, roupa cinza e cinto cinza).

3 - 1 (Capuz cinza, cachecol cinza, manga cinza, roupa roxa e cinto vermelho).

3 - 2 (Capuz cinza, cachecol amarelo, manga azul, roupa cinza e cinto cinza).

4 - 1 (Capuz cinza, cachecol cinza, manga azul, roupa roxa e cinto cinza).

5 - 1 (Capuz cinza, cachecol cinza, manga azul, roupa cinza e cinto vermelho).

5 - 2 (Capuz cinza, cachecol amarelo, manga cinza, roupa roxa e cinto cinza).

Olhe para a parede da esquerda.

Olhe para a parede da esquerda.

Olhe para a parede da direita.

Olhe para a parede da direita.

Arrume as quatro primeiras mulheres certas na esquerda.

1 - (Capuz cinza, cachecol amarelo, manga azul, roupa cinza e cinto cinza).

2 - (Capuz cinza, cachecol cinza, manga azul, roupa cinza e cinto vermelho).

3 - (Capuz cinza, cachecol amarelo, manga cinza, roupa roxa e cinto cinza).
4 - (Capuz cinza, cachecol cinza, manga cinza, roupa roxa e cinto vermelho).
Arrume os quatro primeiros homens certos na direita.

1 - (Capuz verde, cachecol cinza, manga azul, roupa cinza e cinto cinza).
2 - (Capuz verde, cachecol cinza, manga cinza, roupa roxa e cinto cinza).
3 - (Capuz verde, cachecol amarelo, manga cinza, roupa cinza e cinto cinza).
4 - (Capuz verde, cachecol cinza, manga cinza, roupa cinza e cinto vermelho).
Troque os dois últimos que estão errados.
Use a varinha nas mulheres.
Use a varinha nos homens.

► **QUARTA FASE**

Olhe para o cristal grande.
Olhe para a mesa.
Abra o armário.
Pegue a garrafa fechada.
Olhe para a garrafa fechada.
Abra a garrafa.
Use os lenços de papel na mesa.
Vá para cima a esquerda.
Aperte o botão na mesa.
Vá para cima a esquerda.
Olhe para a sala de teletransporte.
Vá para a esquerda.
Olhe para o complexo industrial militar.
Aperte o botão.
Aperte o botão.
Afastese do botão.
Olhe para a bala de canhão.
Use o botão.
Afastese do botão.
Use o botão.
Afastese do botão.
Use o botão.
Afastese do botão.
Use o botão.
Afastese do botão.
Use o botão.
Vá para a direita.
Vá para o meio.
Olhe para o pedaço de terra.
Olhe para o chão.
Afastese do chão.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Olhe para a cabana.
Suba na gangorra.
Saia da gangorra.
Use as cinco balas de canhão na gangorra.
Suba na gangorra.
Desça da gangorra.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.

Use o botão.
Afaste-se do botão.
Use o botão.
Afaste-se do botão.
Use o botão.
Afaste-se do botão.
Use o botão.
Afaste-se do botão.
Use o botão.
Afaste-se do botão.
Vá para a direita.
Vá para o meio.
Use uma bala de canhão na lava.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Use uma bala de canhão na gangorra.
Suba na gangorra.
Desça da gangorra.
Use uma bala de canhão na lava.
Suba na gangorra.
Desça da gangorra.
Vá para a esquerda.
Vá para o meio.
Use a alavanca da catapulta.
Use a alavanca da catapulta.
Use a alavanca da catapulta.
Use uma bala de canhão na catapulta.
Use a alavanca da catapulta.
Use a alavanca da catapulta.
Entre na catapulta.
Tente alcançar a alavanca da catapulta.
Use a faca da Leenah na corda da catapulta.
Olhe para a saída do labirinto.
Pegue a chave inglesa.
Olhe para a chave inglesa.
Saia do labirinto.
Olhe para a máquina.
Use a chave inglesa no parafuso da máquina.
Vá para a direita da direita.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Se o Indiana Jones não aparecer na tela, vá para a direita duas vezes. Faça isso até ele aparecer.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita da esquerda.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para a esquerda.

Vá para baixo a esquerda.
Aperte o botão.

Pule pelas pedras fazendo com que todas elas afundem e depois chegue ao outro lado.
Vá para a direita.
Olhe para a porta.
Use o cristal.
Coloque os cristais na posição correta.

	1		2	
	3		4	5
	6		7	

Solução = 3 - 1 - 7 - 2 - 6 - 3 - 4 - 5 - 4.
Olhe para o cristal grande.
Use o pó de teletransporte no Torin.

► ÚLTIMA FASE

Olhe para o Torin.
Use o Boogle como uma enfermeira no Torin.
Olhe para o cristal.
Use a grade.
Use a faca de Leenah na grade.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Olhe para o tribunal e a prisão.
Fale com a Sra. Planta 5 vezes.
Afastese da Sra. Planta.
Olhe para os bichos-da-seda mutantes.
Tente pegar um deles.
Afastese dos bichos-da-seda mutantes.
Pegue a flor murcha.
Olhe para a flor murcha.
Vá para baixo a esquerda.
Fale com a grama.
Fale com a Árvore Melancólica 5 vezes.
Use a flor murcha na Árvore Melancólica.
Olhe para a flor com seiva.
Vá para baixo a esquerda.
Olhe para os bichos-da-seda mutantes.
Use a flor com seiva em todas as quatro folhas.
Pegue os quatro bichos-da-seda mutantes.
Afastese.
Olhe para os bichos-da-seda mutantes.
Fale com a Sra. Planta.
Afastese da Sra. Planta.
Vá para baixo a esquerda.
Fale com a grama.
Vá para os locais seguros seguindo a orientação da grama até você chegar em um teatro.
Vá para cima.

Pegue a cartola.
Olhe para a cartola.
Pegue a bengala.
Olhe para a bengala.
Vá para a esquerda.
Pegue o arco.
Olhe para o arco.
Fale com o Coelho Bags.
Fale com o Coelho Bags.
Fale com o Coelho Bags.
Fale com o Coelho Bags.
Fale com o carpinteiro.
Fale com o carpinteiro.
Fale com o carpinteiro.
Fale com o carpinteiro.
Fale com a diretora de estúdio 6 vezes.
Vá para a esquerda.
Fale com o R. Kyvest 8 vezes.
Olhe para o cristal de voz.
Olhe para o gravador de cristais.
Coloque o cristal de voz em baixo.
Coloque o cristal de voz em cima.
Play.
Play.
Tire o cristal do gravador de voz.
Fale com Zippy O Mágico.
Fale com Zippy O Mágico.
Pegue o pôster.
Olhe para o pôster.
Use a cartola no Zippy.
Use a bengala no Zippy.
Fale com o acrobata.
Olhe para a vaselina.
Use a cartola no Coelho Bags.
Olhe para o coelho dentro da cartola.
Vá para a esquerda.
Tente pegar o serrote.
Vá para a esquerda.
Pegue a gaita de foles.
Olhe para a gaita de foles.
Mexa bastante na gaita de foles.
Entregue o coelho dentro da cartola para Zippy O Mágico.
Fale com o Zippy.
Vá para a esquerda.
Pegue o serrote.
Olhe para o serrote.
Use o serrote no arco.
Use o serrote na bengala.
Olhe para a varinha mágica.
Vá para a esquerda.
Entregue a varinha mágica para o Zippy.
Fale com o Zippy.
Use os bichos-da-seda mutantes no pôster.
Olhe para o lenço de seda.
Entregue o lenço de seda para o Zippy.
Olhe para o manual de mágica.

Vá para a esquerda até o acrobata desaparecer.
Pegue a vaselina.

Olhe para a vaselina.
Use a vaselina no arco.
Olhe para o arco com vaselina.
Use o arco com vaselina no serrote.
Quando a diretora de estúdio chamar o Torin vá para o palco.
Use o serrote no arco com vaselina.
Olhe para os cristais quebrados.
Use a gaita de foles no Torin.
Vá para a porta.
Toque a campainha e esconda-se.
Olhe para o gravador de cristais.
Use o cristal de voz quebrado em baixo.
Monte em cima a seguinte frase:
Saia já da minha frente! Venha aqui rápido, depressa Dreep!
Depois de montar a frase corretamente deixe o gravador ligado.
Vá para baixo a direita.
Use o gravador de cristais fora da porta.
Volte para a porta.
Toque a campainha e esconda-se.
Entre na porta.
Use o manual de mágica na Lycentia.
Toque no colar.
Suba na mesa.
Use o manual de mágica no Pecand.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvenio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/